

กสท.จ่อเอาผิด ช่อง'วอยซ์ทีวี' นำเสนอเนื้อหา ขัดคำสั่ง'คสช.'

น.ส.สุกัญญา กลางณรงค์ คณะกรรมการ
 กิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และ
 กิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กสทช.) เปิดเผยว่า
 การประชุมคณะกรรมการกิจการกระจาย
 เสียงและกิจการโทรทัศน์(กสท.)วันที่ 15
 ส.ค. 2559 มีวาระการประชุมนำจับตา
 ได้แก่ การตรวจสอบพบรายการ Wake Up
 News ทางช่องวอยซ์ทีวี เมื่อวันจันทร์ที่ 4
 ก.ค. 2559 เวลา 7.36 น. นำเสนอเนื้อหา

ในช่วง “ห้องเรียนรัฐธรรมนูญ” มีเนื้อหา
 ลักษณะส่อเสียดรัฐธรรมนูญ

ขณะที่ คณะอนุกรรมการด้าน
 พังรายการและเนื้อหาจึงเสนอให้ กสท.มี
 หนังสือขอความร่วมมือไปยังบริษัทวอยซ์ทีวี
 จำกัด ให้ใช้ความระมัดระวัง ความละเอียด
 รอบคอบในการออกอากาศรายการใน
 ลักษณะต้องห้ามตามกฎหมาย

นอกจากนี้ สำนักงานยังได้ตรวจ
 สอบพบว่า รายการเดียวกัน ออกอากาศวันที่
 21 ก.ค. 2559 เวลาประมาณ 07.20 น. มี
 การนำเสนอเนื้อหาที่เป็นการวิพากษ์วิจารณ์
 ร่างรัฐธรรมนูญและการออกอากาศ วันที่ 8
 ส.ค. 2559 อาจมีเนื้อหาลักษณะต้องห้ามมิให้
 ออกอากาศตามประกาศ คสช.ที่เกี่ยวข้อง

“กรณี VoiceTV กสท. คงต้องนำเทป
 รายการมานั่งย้อนดูด้วยกันอย่างละเอียด แล้ว
 ถกกันว่า ข้อความส่วนไหนที่เข้าข่ายล้ำเส้น
 กฎหมายกันแน่ ต้องจับได้ว่า กสท. บอร์ดเสียง
 ข้างมากจะโหวตอย่างไร” น.ส.สุกัญญา กล่าว



กสท.จ่อสั่งจีเอ็มเอ็มบีจ่ายเงินคืนสมาชิก

น.ส.สุกัญญา กลางณรงค์ คณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กสทช.) เปิดเผยว่า การประชุมคณะกรรมการกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ (กสท.) ในวันที่ 15 ส.ค.นี้ จะมีการพิจารณากรณี บริษัท จีเอ็มเอ็มบี จำกัด แจ้งเปลี่ยนระบบการให้บริการแพ็คเกจ Z PAY TV ทางกล่องรับสัญญาณ GMM Z ตามที่มีผู้ร้องเรียนยังไม่ได้รับเงินค่าแพ็คเกจคืนจากการเยียวยาจำนวน 55 ราย ซึ่งตามมติ กสท. เมื่อวันที่ 13 มิ.ย.2559 กสท.ได้รับทราบแผนเยียวยาของบริษัท จีเอ็มเอ็ม บี แซท ได้ยืนยันแผนชดเชยเยียวยาเดิม โดยผู้ใช้บริการไม่พึงประสงค์จะขอชดเชยด้วยกล่องที่ต้องการที่จะยกเลิกการรับชม บริษัทจะชดเชยค่าแพ็คเกจนับแต่วันที่ไม่สามารถรับชมได้จนถึงระยะเวลาที่แพ็คเกจสิ้นสุดลง.

6 เดือน “กสทช.”

ผูกทัวริสต์ซิม

บังคับดิงสายโทรคมลงใต้ดิน

อ่านหน้า 29

6เดือน'กสทช.'ผูกทัวริสต์ซิม

บังคับดิงสายโทรคมลงใต้ดิน

กสทช.มั่นใจร่างกฎหมายใหม่ไม่ขัด
รธน. พร้อมรับนโยบายรัฐบาลดิงสาย
โทรคมนาคมลงใต้ดิน คาดสิ้นปีออก
ประกาศบังคับผู้ประกอบการได้ ฟาก
“กทค.” เดินหน้าออกทัวริสต์ซิม และ
อนุมัติเลขหมายใหม่ให้ AWN-เรียลยูฟ

นายฐากร ดัชนีสิทธิ เลขาธิการคณะ
กรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการ
โทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ
(กสทช.) เปิดเผยว่า ร่างรัฐธรรมนูญใหม่ที่
ผ่านประชามติแล้ว ไม่มีผลกระทบกับร่าง
พ.ร.บ.กสทช.ที่สภานิติบัญญัติแห่งชาติ
(สนช.) กำลังพิจารณา เนื่องจากนายมีชัย
ฤชุพันธุ์ หัวหน้าคณะกรรมาธิการร่าง
2 ฉบับได้ยืนยันแล้ว

ขณะที่ประชุม กสทช.ล่าสุด (10 ส.ค.
2559) มีมติเห็นชอบให้นำร่างประกาศ
แนวทางในการใช้และการลงทุนที่ร้อยละ
สายใต้ดิน เข้าสู่กระบวนการพิจารณา
คาดว่าจะบังคับใช้ได้ภายในสิ้นปีนี้

โดยร่างประกาศนี้จะบังคับผู้ประกอบการ
ต้องนำสายโทรคมนาคมลงใต้ดินหากเป็น
เส้นทางที่มีการวางท่อร้อยสายใต้ดินแล้ว
ส่วนเส้นทางที่ยังไม่มีท่อร้อยสายต้องจัด
ระเบียบเพื่อภูมิทัศน์และไม่ให้เป็นอันตราย
ต่อประชาชนตามนโยบายของรัฐบาล ทั้ง
จะมีการกำหนดอัตราค่าเช่าท่ออย่างเป็น
ธรรมกับทั้งผู้ใช้และเจ้าของท่อร้อยสาย

และในการเปิดประชาพิจารณ์จะขอรับ
ฟังความเห็นกรณีที่จะบังคับกับผู้ประกอบ

การเคเบิลทีวีเพื่อให้สายลงดินด้วยว่าจะ
มีผลกระทบอย่างไรบ้าง เนื่องจากยังไม่เคย
มีการหารือมาก่อน และยังไม่มีข้อมูลด้าน
ค่าใช้จ่ายในการพาดสายให้ผู้ประกอบการ
รับภาระในปัจจุบัน

ส่วนวาระการเสนอปรับปรุงอัตรา
โครงสร้างเงินเดือนและสวัสดิการของ
พนักงาน กสทช. แต่ทางบอร์ดให้นำไป
ปรับปรุงแก้ไขเพิ่มเติมให้สอดคล้องกับ
ประกาศของกระทรวงการคลังอีกครั้งก่อน

ด้านที่ประชุมคณะกรรมการกิจการ
โทรคมนาคม (กทค.) ล่าสุด (9 ส.ค.
2559) มีมติเห็นชอบในหลักการของการ
จัดทำซิมการ์ดโทรศัพท์เคลื่อนที่เฉพาะ
สำหรับนักท่องเที่ยว “ทัวริสต์ซิม” ก่อน
จะนำไปรับฟังความเห็นเฉพาะกลุ่มแบบ
โฟกัสกรุ๊ปต่อไป คาดว่าอีก 6 เดือนน่าจะ
จะมีผลบังคับใช้

สำหรับซิมการ์ดประเภทนี้จะขายให้
เฉพาะนักท่องเที่ยว และเป็นซิมที่ไม่สามารถ
ปิดฟังก์ชันการใช้งานที่ระบุฟังก์ชันที่อยู่ (โล
เกชั่น) ของซิมการ์ดได้ รวมถึงเป็นเลข
หมายที่สามารถนำเวียนกลับมาขายได้เร็ว
ขึ้นกว่าเลขหมายทั่วไป ที่ กสทช.กำหนด
ให้ต้องปล่อยวางไว้ 90 วัน หลังยกเลิกการ
ใช้งาน จึงจะนำมาจำหน่ายใหม่ในตลาดได้
ซึ่งปัจจุบันมีเบอร์ที่ต้องรอตามเกณฑ์นี้อยู่
ถึง 20 กว่าล้านเลขหมาย

“ไม่ได้เป็นการละเมิดสิทธินักท่องเที่ยว
ในที่ประชุมอาเซียนก็ได้มีมติในเรื่องนี้แล้ว

และตามกฎหมายตรวจคนเข้าเมือง เมื่อ
นักท่องเที่ยวเข้ามาในประเทศจะต้องแจ้ง
จุดพักอาศัยและการเดินทางอยู่แล้ว ส่วน
การจะนำข้อมูลไปตรวจสอบก็จะเกิดขึ้น
ต่อเมื่อมีการกระทำความผิดเกิดขึ้น และ
มีหมายศาลแจ้งมายังผู้ให้บริการเท่านั้น”

ขณะที่การอนุมัติหลักการนี้จะเป็น
ประโยชน์ต่อประเทศชาติในการนำทรัพยากร
เลขหมายมาใช้งานได้เร็วขึ้น เนื่องจาก
เลขหมายโทรศัพท์ปัจจุบันมีจำนวนน้อยลง
เรื่อย ๆ ดีกว่าจะต้องเพิ่มหลักเลขหมาย
โทรศัพท์ให้กลายเป็น 11 หลัก ซึ่งต้องใช้
เงินจำนวนมากลงทุนระบบใหม่ให้รองรับ
รวมถึงมีประโยชน์ด้านความมั่นคง

“เมื่อมีคนเข้ามาในประเทศเยอะ ๆ
หากเป็นนักท่องเที่ยวปกติก็ไม่มีปัญหา
แต่หากมีพฤติกรรมที่กระทำความผิดกฎหมาย
หรือเป็นอาชญากรที่หนีคดีเข้ามาใน
ประเทศ การดำเนินการของ กสทช.ก็จะ
ได้สามารถสนับสนุนงานด้านความมั่นคง
ในการติดตามตัวได้”

ขณะเดียวกัน บอร์ดยังมีมติจัดสรร
เลขหมายโทรศัพท์เคลื่อนที่ให้กับบริษัท
แอดวานซ์ ไวร์เลส เน็ตเวอร์ค จำกัด
(AWN) 1.74 ล้านเลขหมาย บริษัท เรียลยูฟ
จำกัด 4.8 ล้านเลขหมาย



ขอสดส่องด้วยความเชื่อใจ

ในช่วงสัปดาห์ที่ผ่านมา ผมได้ฟังนักศึกษาวิชาทหาร (รต.) รุ่นน้องคนหนึ่ง เล่าเรื่องที่ทำให้ผมรู้สึกไม่สบายใจอย่างมาก

ปกติแล้วอย่างที่ทราบกันและกันว่าการศึกษาทหาร (รต.) นั้น ถึงจะไม่ได้โดดเด่นทางการศึกษาจริงๆ แต่ก็มีความโดดเด่นพอสมควร ทั้งต้องตากแดดร้อน ต้องนอนคลุกโคลนสารพัด ข้าวส่วนหนึ่งที่เรายืนยันกันก็จะออกไปในทำนองว่าครูฝึกใช้อำนาจเกินหน้าที่ มาฝึก รด.

ข้อมูลที่ผมได้รับมาในคราวนี้ เป็นการใช้อำนาจเกินหน้าที่

นักเรียน ม.ปลายคนดังกล่าวบอกว่า ในการศึกษา รด.ปัจจุบัน มีการบังคับให้นักเรียนโหลดแอปพลิเคชัน “รักษาดินแดน” ลงมือถือด้วย โดยไม่รับบังคับเปล่าๆ แต่จะมีการตรวจทุกสัปดาห์ โดยนักเรียนจะต้องโหลดแอปพลิเคชันมือถือของตน แอปพลิเคชันหน้าจอ และพริ้นต์ออกมาเพื่อส่งครูฝึกในทุกครั้งที่ตรวจ

ครูฝึกจะแบ่งนักเรียนออกเป็นสี่กลุ่ม คือพวกที่โหลดแล้ว, พวกที่โหลดไม่ได้เพราะระบบไม่รองรับ, โหลดไม่ได้เพราะไม่ได้ใช้สมาร์ตโฟน และพวกที่โหลดได้ แต่ไม่ยอมโหลด

สามพวกแรกไม่เท่าไร - พวกหลังสุดนี่สิครับที่

มีปัญหา - ถึงแม้จะยังไม่มีการ “ลงโทษ” ให้เห็นเป็นรูปธรรม แต่ครูฝึกก็ตักเตือนไว้ว่าจะมีการหักคะแนน ซึ่งอาจส่งผลให้ไม่ผ่านการฝึกได้ด้วย

จะว่าไปก็เป็นแนวทาง รุ่นพี่รุ่นน้องให้ร่วมกิจกรรมเชียร์ในระบอบ SOTUS ที่อาจใช้ข้ออ้างว่าถ้าไม่รวมก็จะไม่ได้คะแนน และอาจเรียนไม่จบ

นักเรียน ม.ปลาย คนนี้ยังส่งรูปถ่ายปกสมุดเรียน รด. มาให้ดูด้วยว่าแอปพลิเคชันรักษาดินแดนที่ให้โหลดนี้มีรูปร่างลักษณะเป็นอย่างไร โฆษณาที่ว่าพาดหัวไว้อย่างนี้ครับ

“รักษาดินแดน สุดยอดแอปพลิเคชันเพื่อการติดต่อสื่อสารภายในของหน่วยบัญชาการรักษาดินแดน ครั้งแรก!! กับระบบโซเซียลเน็ตเวิร์กองค์กรที่ทันสมัยที่สุด ผลิตโดยบริษัท ธนพัฒน์ อินเตอร์โซเซียล มีเดีย จำกัด และบริษัท แอดวานซ์เทรคกิ้ง เซอร์วิส จำกัด สุดยอดบริษัทเทคโนโลยีของเมืองไทย ดาวน์โหลดได้แล้ววันนี้”

เมื่อค้นใน App Store ก็พบว่าแอปพลิเคชันรักษาดินแดนนั้นมีฟีเจอร์คล้ายๆ แอปฯ แชต ยอดนิยมอย่าง LINE คือสามารถแชตคุยกันด้วยตัวหนังสือได้ แชตคุยกันด้วยเสียงได้ สามารถส่งวิดีโอหากันได้ และคุยกันเป็นกลุ่มได้ (กลุ่มในที่นี้คือกลุ่ม “ศูนย์ฝึกนักศึกษาวิชาทหาร”) นอกจากนั้น ยังมีฟีเจอร์การส่งสติ๊กเกอร์ให้กัน เพื่อให้การคุยมีอารมณ์ขันด้วย (สติ๊กเกอร์เท่าที่เห็นทั้งหมดจะเป็นรูปการ์ตูนทหาร)

โดยในแอปพลิเคชันนี้ “ส่งแทททู” (รอยสัก, สบสย ‘สติ๊กเกอร์’ จะไม่เก่าพอ)

ผมสอบถามนักเรียน ม.ปลาย เพิ่มเติมว่า แล้วหลังจากที่โหลดมาเคยได้ใช้จริงๆ ไหม เขาตอบว่า ไม่ได้ใช้อะไรให้มีประโยชน์จริง เพื่อนๆ ของเขาก็ไม่ค่อยใช้ บางคนโหลดมาเพื่อพริ้นต์ส่ง แล้วก็ลบ แล้วก็ใช้รูปเดิมเพื่อพริ้นต์ส่งไปเรื่อยๆ (บางศูนย์ฝึกจะมีการป้องกันวิธีนี้ด้วยการบอกให้แคปเจอร์ข้อความบางอย่างที่ต้องพิมพ์ขึ้นใหม่ เพื่อให้แน่ใจว่าไม่สามารถใช้รูปเดิมเพื่อพริ้นต์ส่งได้)

ถ้าฟังก์ชัน “บังคับ” ให้โหลดแอปพลิเคชันสักอย่างก็รู้สึกแย่นะครับ - มือถือของเราแท้ๆ ทำไมเราถึงไม่สามารถควบคุมสิ่งที่เราอยากให้อยู่หรือไม่อยู่ในนั้นได้ ครูฝึกมีสิทธิอันชอบธรรมที่จะบังคับให้เด็กโหลดสิ่งนี้ลงเครื่อง มันเป็นการก้าวล่วงไปสู่พื้นที่ที่อำนาจของการฝึก รด. ไม่เคยไปถึง จากก่อนหน้านี้ที่ครูฝึกสามารถบังคับกายเราให้ลงไปนั่งคลุกโคลนหรือหมอบบนทรายร้อนๆ ได้

ผมจะไม่คิดไปไกลขนาดที่ว่าทางการรักษาดินแดน บอกให้นักเรียน รด.โหลดแอปพลิเคชันนี้มาเพื่อติดตามตัวพวกเขาหรือกะครับ คิดแบบนี้ก็อาจจะเป็นการปรักปรำผู้ทำแอปพลิเคชันและการรักษาดินแดนจนเกินไป เราไม่อาจรู้ได้เลยว่าจริงๆ แล้วเขาใช้แอปพลิเคชันเพื่ออะไร อาจจะเพื่อการติดต่อสื่อสารกันระหว่างครูฝึกกับนักเรียน รด.ก็ได้

ซึ่งก็ไม่ว่าจะต้องติดต่อกันบ่อยขนาดใช้

แอปพลิเคชันหรือ ตอนที่ผมเรียน รด. นี่แทบไม่ต้องติดต่อสื่อสารอะไรกับครูฝึก นอกเวลาเรียนทั้งสิ้น

วันสองวันต่อมาหลังจากที่ผมได้ฟังเรื่องนี้ ก็ มีข่าวออกมาว่าสำนักงาน กสทช.วางแผนที่จะออก “ซิมล็อกท่องเที่ยว” เพื่อให้สามารถติดตามตัวนักท่องเที่ยวที่อยู่ในประเทศไทยเกินอายุวีซ่าได้ เรื่องนี้เป็นข่าวดังลง BBC เลยทีเดียว โดยพาดหัวว่า Thailand approves plans to track tourists' phones (ประเทศไทยอนุมัติให้มีการติดตามโทรศัพท์มือถือของนักท่องเที่ยวได้)

ถึงแม้ว่าจะมีการแก้ข่าวจากทาง กสทช. ว่า เรื่องนี้เป็นเพียงแนวคิดเท่านั้น มีเจตนารมณ์ที่ดีเพื่ออำนวยความสะดวก “และความปลอดภัย” ให้กับนักท่องเที่ยวที่มาผ่านกระยะสั้นๆ โดยจะรับฟังความคิดเห็นของสาธารณชนก่อนใช้จริงอยู่แล้ว แต่นั่นก็ไม่ได้ทำให้ผมสบายใจขึ้นเลย

จนถึงตอนนี้ก็ยังไม่มียรายละเอียดเพิ่มเติมว่าซิมดังกล่าวจะมีการบังคับใช้อย่างไร และจะบังคับใช้หรือไม่ แต่ก็มีเสียงคอมเมนต์สนับสนุนมาแล้วว่า “เป็นสิ่งที่ดี จะได้ติดตามอาชญากรรม” และเช่นเคย “ไม่ได้ทำผิดจะกลัวอะไร” “ไปบ้านไหนก็ต้องเคารพระเบียบของเขา” ซึ่งเป็นคอมเมนต์ที่เราจะได้ยินทุกครั้งเวลาที่มีประเด็นเรื่องความเป็นส่วนตัวระเบิดขึ้นในบ้านเรา

ผมไม่แน่ใจว่าสุดท้ายแล้วแอปพลิเคชันของกรมรักษาดินแดนจะมีไว้เพื่อทำอะไร และซิมการ์ดนักท่องเที่ยวทำขึ้นด้วยเจตนารมณ์ที่ดีหรือไม่

แต่ถ้าฟังถ้าแค่บอกว่า “เขามีความคิดที่ดี เชื่อใจเขาเถอะ” “ไม่ได้ทำผิดก็ไม่ต้องกลัว” แล้วจะให้เชื่อใจเลยโดยทันทีนั้น เห็นทีจะเป็นไปไม่ได้

แจงสิทธิลูกค้าในข้อปมมือถือ

โพสต์ทูเดย์ - กสทช.จัดทำคำประกาศสิทธิผู้ใช้งานโทรศัพท์เคลื่อนที่ แจงสิทธิพื้นฐานของลูกค้าในทุกข้อปมของค่ายมือถือ

นายก่อกิจ ด่านชัยวิจิตร รองเลขาธิการสำนักงานคณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กสทช.) เปิดเผยว่า แนวทางการทำงานในช่วงครึ่งปีหลังของ กสทช. จะเน้นการกำกับดูแลเชิงรุก โดยวันที่ 15 ส.ค.นี้ จะรณรงค์คำประกาศสิทธิผู้ใช้บริการโทรศัพท์เคลื่อนที่ คือ สิทธิพื้นฐานของผู้ใช้บริการว่ามีอะไรบ้าง เช่น มีสิทธิย้ายค่ายเบอร์เดิม รายเดือนถ้าเลิกสัญญาจะทำอย่างไร ค่าค่าบริการ 2 เดือนถึงจะถูกตัดสาย หรือถูก SMS กวนใจจะทำอย่างไร เป็นต้น เนื่องจากสิทธิพื้นฐานเหล่านี้ผู้ใช้บริการบางรายยังไม่รู้

“คำประกาศสิทธิผู้ใช้บริการโทรศัพท์เคลื่อนที่จะถูกติดไว้ในข้อปมของผู้ให้บริการมือถือทุกราย ซึ่งในส่วนของบริษัทและ

เอไอเอสจะมีผลทางกฎหมายด้วย เพราะเป็นหนึ่งในเงื่อนไขการใช้งานคลื่น 1800 MHz และ 900 MHz หากไม่ปฏิบัติตามจะผิดเงื่อนไข ขณะที่ดีแทค ทีโอที และ กสท โทรคมนาคม ก็ต้องการรณรงค์ให้ข้อมูลสิทธิผู้บริโภคเช่นกัน” นายก่อกิจ กล่าว

นายก่อกิจ ระบุว่า หลังจัดทำคำประกาศสิทธิผู้ใช้งานโทรศัพท์เคลื่อนที่เสร็จแล้ว ซึ่งคาดว่าจะใช้เวลาอีก 3 เดือน กสทช.จะจัดทำคำประกาศสิทธิผู้ใช้งานอินเทอร์เน็ตต่อไป

นายก่อกิจ ยังกล่าวว่า กสทช.เตรียมจัดทำโครงการ “เน็ตบล็อก ล็อกเน็ต” ซึ่งจะเป็นการพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับให้ผู้ปกครองกำกับดูแลการใช้งานอินเทอร์เน็ตของบุตรหลาน โดยติดตั้งแอปพลิเคชันที่เข้าไปตั้งค่าบางอย่างใน Internet Router ภายในบ้าน ทำให้พ่อแม่ผู้ปกครองเด็กสามารถตั้งตารางเวลาปิดอินเทอร์เน็ตในบ้านได้ เช่น 4 ทุ่มนอน ห้ามใช้เน็ต รวม

ทั้งปิดการใช้งาน Data เครื่องโทรศัพท์มือถือของลูกค้าได้ด้วย โดยขณะนี้ผ่านการพิจารณาของคณะกรรมการงบประมาณแล้ว และจะเสนอเข้าที่ประชุมบอร์ด กสทช. ในเร็วๆ นี้

“โครงการนี้ไม่ได้บังคับ แต่เป็นสิทธิของพ่อแม่ที่จะเลือกใช้หรือไม่ใช้ก็ได้ และการปิด Data ของโทรศัพท์มือถือลูก จะไม่ปิดทั้งหมด ยังส่ง Location ได้ ส่ง SMS ได้ เพียงแต่จะไม่ให้เล่นเฟซบุ๊ก ไม่ให้ไลน์ ไม่ให้แชต” นายก่อกิจ กล่าว

สำหรับการดำเนินการโครงการอื่นๆ ที่อยู่ระหว่างการจัดซื้อจัดจ้างผู้พัฒนาแอปพลิเคชัน เช่น โครงการ “3 ชั้น ตรวจแจ้ง ล็อก” ซึ่งเป็นการให้เจ้าของโทรศัพท์นำบัตรประชาชนไปตรวจสอบที่ข้อปมของผู้ให้บริการโทรศัพท์มือถือ เพื่อตรวจสอบว่ามีเบอร์ที่ลงทะเบียนในชื่อของตัวเอง จากนั้นก็กำหนดว่าจะให้ใช้เลขหมายใดในการยืนยันเพื่อทำธุรกรรมผ่านมือถือ



หนังสือพิมพ์ เดลินิวส์ ฉบับประจำวันจันทร์ที่ 15 สิงหาคม พุทธศักราช 2559.....**๕** สมเด็จพระบรมโอรสาธิราชฯ สยามมกุฎราชกุมาร เสด็จฯ พระราชทานปริญญาบัตรแก่ผู้สำเร็จการศึกษาจากมหาวิทยาลัยราชภัฏในกรุงเทพมหานครและภาคกลาง ณ อาคารใหม่ สวนอัมพร เวลา 11.30 น.**๕** สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี เสด็จฯ ทรงเปิดอาคารพระจอมเกล้า ณ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง เวลา 09.00 น.**๕** ส่งใจช่วย ตำรวจ เร่งตรวจ สอบภาพวงจรปิดล่าตัว คนร้าย ก่อวินาศกรรมวางระเบิดและเผา 17 จุด เพื่อจับมาดำเนินคดีฐานทำลายความสุขสงบของประเทศไทย.....**๕** ฟังมาจากผู้รู้ วิเคราะห์ สูตรประกอบระเบิดไปป์บอมบ์ ซึ่งทำจาก กระป๋องมันฝรั่ง น่าจะมีเป้าหมาย ก่อวินาศกรรม และ ทำลาย ความน่าเชื่อถือของ พล.อ.ประยุทธ์ จันทร์โอชา เป็นสำคัญ.....**๕** นอกจากนี้การเลือก ลงมือ ในวันสำคัญ ของแผ่นดิน เพราะมี ความปลอดภัย ในการปฏิบัติด้วยเหตุที่เจ้าหน้าที่ถูกระดมไปช่วยงานตามสถานที่อื่น ๆ.....**๕** คำถามคาใจ มือระเบิด เป็นใคร...?? แต่ที่แน่ ๆ ไม่ใช่ ต่างชาติ เพราะการลงมือก่อวินาศกรรม 17 จุด ต้องใช้ทีมมากกว่า 50 คน จะถูกจับตาและเสียความลับได้ง่าย.....**๕** พร้อม ๆ กันนี้ไม่น่าใช้ฝีมือโจรใต้ เพราะนิยม ประกอบระเบิดแบบ แอมโมเนียมไนเตรทฟิวเออร์ออยล์ ที่ผ่านมาลงมือเฉพาะพื้นที่ของตัวเองเพื่อสะดวกต่อการหลบหนี.....**๕** จึงเหลือแต่ กลุ่มมือใหม่ ที่ฝ่ายความมั่นคงกำลังพูดถึง โดยเฉพาะพวกไม่พอใจ ผลลัพธ์ทางการเมือง ในกรณีร่างรัฐธรรมนูญและคำถามพ่วงผ่านประชามติไปอย่างสบาย ๆ**๕** ที่สำคัญ การประกอบระเบิดแบบไปป์บอมบ์สามารถทำได้ง่าย ๆ แม้จะยากอยู่บ้าง ตรงที่ประกอบวงจรจุดชนวน ด้วยโทรศัพท์มือถือ แต่พอจะหาความรู้กันได้.....**๕** ไล่เรียงมาถึงบรรทัดนี้น่าจะเห็นเงาของ ผู้ก่อวินาศกรรม บ้างแล้ว 1. เป็น

คนไทย 2. มีความรู้เรื่องระเบิด ไม่มาก
และได้เรียนรู้บางส่วนมาจาก 3 จังหวัด
ชายแดนใต้ 3. เกี่ยวข้องกับ การเมือง
.....☛ เอาเถอะ..!! ไม่ว่า คนร้าย จะเป็น
ใคร หากจับตัวได้และศาลตัดสินให้
ประหารชีวิต ต้องฉีดยาให้ตายไปจริง ๆ
ไม่ใช่..!! ลดโทษไปเรื่อย ๆ จนได้ออกมา

เดินอยู่นอกคุก.....☛ อ้อ..!! อยากจะขอร้อง พวก

สิทธิมนุษยชน อย่าตัดจรีดคัดค่านโทษ ประหารชีวิต

ก็เห็น ๆ อยู่เต็มลูกตา การบังคับใช้กฎหมาย อ่อนแอ ทำให้บ้านเมืองมี
แต่ความวุ่นวาย.....☛ ขอเอ่ยปากชม 4 ชาติ ทั้ง สหรัฐ อังกฤษ ญี่ปุ่น
และเมียนมา ที่มีระบบ ข้าราชการ แม่นสุด ๆ ก่อนหน้าลงประชามติ
เคยประกาศเตือนประชาชนของตัวเองให้ระวังเหตุรุนแรง แล้วมันก็
เกิดขึ้นจริง ๆ.....☛ น่าจะบอกกันบ้าง ทำไม..?? ถึง รู้ล่วงหน้า จะ
เกิดเหตุรุนแรงที่เชื่อมโยงการกับ ลงประชามติ ไม่รู้ไปได้ยินข่าวมา จาก
ไหน..??.....☛ ผลสะท้อนเศรษฐกิจโดยเฉพาะ ด้านท่องเที่ยว
สอบถามผู้ประกอบการ ยังเอออยู่ สังเกตจากนักท่องเที่ยวไม่ได้ยกเลิก
การจองโรงแรมหรือ เช็กเอาท์ เร็วกว่ากำหนดอย่างมีนัย.....☛ นัก
ท่องเที่ยว จะวางแผนการเดินทางล่วงหน้าหลายเดือน ทั้งจองตั๋วเครื่องบิน
บินและโรงแรม เลยไม่อยากยกเลิก เว้นแต่จะ เกิดเหตุซ้ำ เหมือน
รัฐบาลควบคุมสถานการณ์ไม่ได้.....☛ การจัดทำไต่ถามยุทธศาสตร์
จะลงตัว เมื่อได้ยิน พล.อ.ประวิตร วงษ์สุวรรณ กล่าวกับขุนทหารที่ไป
อวยพรวันเกิดว่า พยายามจัดสรรให้กับ ความเป็นธรรม เต็มที่ แต่
ตำแหน่งมีน้อย จึงอาจจะไม่ได้สนใจทุกคน.....☛ เมื่อโพทหารลงตัว
และไว้ คลื่นไถ่น้ำ เป็นสัญญาณบอก กองทัพ มีเอกภาพอันจะส่งผล
ให้รัฐบาลเดินหน้าประเทศไทยได้ตามโรดแมพที่กำหนดไว้.....☛ เปิด
ปิ๊บปิดปิ๊บ นโยบายส่งเสริมพลังงานทางเลือก กกพ. ประกาศเมื่อวันที่
11 สิงหาคม จะรับซื้อ ไฟฟ้าโซลาร์รูฟ 100 เมกะวัตต์ และกำหนด
ให้ผู้สนใจยื่นความประสงค์ภายในวันที่ 22 สิงหาคม โถ..!! ใครจะไปยื่น
ทัน.....☛ ผู้มีคุณสมบัติจะต้องเป็น ผู้ใช้ไฟฟ้าในเวลากลางวัน ถึงจะ
ได้สิทธิในการติดตั้งแผงโซลาร์เซลล์บนหลังคา เมื่อใช้ไฟฟ้าเหลือแล้ว
ถึงเอาไปขาย.....☛ ประเด็นที่ต้องตอบให้ชัด การผลิตไฟฟ้าจากแผง
โซลาร์เซลล์แล้วแปลงเป็น กระแสสลับ ความถี่ 50 เฮิร์ตซ์จะส่ง คลื่น
ไปรบกวนอุปกรณ์สื่อสารอื่น ๆ ของประชาชนในละแวกนั้น หรือไม่..??

.....⊕ เพิ่งได้รู้ต้นเหตุของปัญหา ส.ค. 1 บิน ไปออกโฉนดให้นายทุน
สร้าง รีสอร์ท ได้อย่างถูกต้องในพื้นที่ ป่าอนุรักษ์ จากการตรวจสอบ
ของ จุมพล สุขมัน สปท. ที่ไปเห็น ช่องว่าง ทางกฎหมาย.....⊕
ประเด็นสำคัญอยู่ที่ พ.ร.บ.ที่ดิน มาตรา 8 แก้ไขเพิ่มเติมเมื่อปี 2551 ที่
กำหนดคุณสมบัติของผู้ขอออกโฉนดจาก ส.ค.1 จนกลายเป็นทาง
สะดวก.....⊕ ในพรรคแรกให้สิทธิแก่ผู้ที่ครอบครอง และ ทำประโยชน์
แต่พอมาถึงพรรคสี่ กลับเขียนให้ผู้ครอบครอง หรือ ทำประโยชน์
สามารถยื่นขอให้ศาลมีคำสั่งให้กรมที่ดินออกโฉนด.....⊕ ในภาษา
กฎหมาย “และ” แปลว่า ต้องครอบครองคือมี ส.ค.1 ไปพร้อม ๆ กับมี
ร่องรอย การทำกินซึ่งปรากฏให้เห็นในภาพถ่ายทางอากาศ.....⊕ แต่
คำว่า “หรือ” ที่เขียนซุกไว้ในพรรคสี่ แปลว่า อย่างใดอย่างหนึ่ง แค่มิ
ส.ค.1 ก็ถือว่าครอบครอง โดยไม่ต้องพิสูจน์ว่า เคยทำกินหรือไม่.....⊕
ฉะนั้น นายทุนหัวใส จึงไปเอา ส.ค.1 จากที่อื่นมายื่นขอออก
โฉนดใน พื้นที่อุทยาน แม้จะไม่มีร่องรอยทำกินมาก่อนเลยก็ตาม
.....⊕ ยังแก้ไม่ตก ที่วิบัติจืดจาง ดูจะอ่อนแรงไปเรื่อย ๆ ทุกสายเจอ
ปัญหารายรับไม่พอรายจ่าย ลูกค้า
ไม่ซื้อ โฆษณา เพราะพฤติกรรม
เปิด แซ่ช่อง ของผู้ชม.....⊕
เริ่มประมูล 24 ช่อง เดี้ยงไปก่อน
หน้านี้แล้ว 2 ช่อง กสทช. จะแก้
ปัญหาอย่างไร โดยเฉพาะ การวัด
เรตติ้ง ที่เป็นมาตรฐานและการติด
ตั้งโครงข่ายรับสัญญาณให้ครอบคลุม
ทั่วประเทศ.....⊕ ขอบ่น
หน่อย...!! สัญญาณโทรศัพท์มือถือ
ห่วยลงเรื่อย ๆ โทรฯ ติด ๆ ดับ ๆ
เหมือนไม่มีใครดูแล อย่างมาอ้างให้
ผู้บริโภค เลือกค่าย ที่ดีที่สุด เพราะ
เลือกแล้ว ไม่ถูกใจสักค่ายเดียว
.....⊕ งานศพ 19.00 น. สวด
พระอภิธรรม ร.อ.วีระพันธ์ จังคศิริ
อดีตครอง ผวจ.สุรินทร์ ที่วัดศาลา
ลอย จ.สุรินทร์.....⊕

ดินสอโดม

'ไอซีที' เทงบ 2 หมื่นล้าน ปัน ศก.ดิจิทัล

หนังสือพิมพ์ "กรุงเทพธุรกิจ" สืบค้นแผนลงทุนไอซีทีของภาครัฐและเอกชนปี 2559 พบว่ามีมูลค่ารวมกันไม่ต่ำกว่า 1 แสนล้าน

ในจำนวนนี้เป็นงบของกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร (ไอซีที) เป็นเงิน 2 หมื่นล้านบาท ซึ่งได้รับอนุมัติจากที่ประชุมคณะรัฐมนตรี ครม. เมื่อวันที่ 19 ม.ค. 2559 โดยการนำเงินจากการประมูล 4 จี ส่วนหนึ่งจากคณะกรรมการกิจการกระจายเสียงกิจการโทรทัศน์และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กสทช.) มาทำโครงการยกระดับโครงข่ายโทรคมนาคมของประเทศเป็นโครงสร้างพื้นฐานสำหรับการยกระดับประเทศด้วยนโยบายเศรษฐกิจดิจิทัล

งบทันดังกล่าว แบ่งเป็น 2 โครงการ คือ การพัฒนาโครงข่ายอินเทอร์เน็ตความเร็วสูงให้เข้าถึงทุกหมู่บ้าน จำนวน 75,000 หมู่บ้าน งบประมาณ 15,000 ล้านบาท

อ่านต่อหน้า 4

▶ ต่อจากหน้า 1

ไอซีที

และโครงการขยายเขตเวียไปยังต่างประเทศด้วยงบประมาณ 5,000 ล้านบาท ซึ่งทั้ง 2 โครงการ ไอซีทีมอบหมายให้ 2 รัฐวิสาหกิจ คือ บมจ.ทีโอที และบมจ.กสท โทรคมนาคม ดำเนินการ โดยกำหนดว่า ต้องดำเนินโครงการให้เสร็จภายในสิ้นปี 2560

นอกจากนี้ เพื่อเป็นการวางรากฐานของการใช้ดิจิทัลขับเคลื่อนไอซีทีไปเริ่มปรับเปลี่ยนศูนย์ไอซีทีชุมชน กระตุ้นความรู้ของผู้ดูแลศูนย์การเรียนรู้ เพื่อช่วยให้การดำเนินงานของกระทรวงลงลึกในระดับพื้นที่ให้ประสบความสำเร็จได้ และทำงานร่วมกันตั้งแต่ระดับท้องถิ่น

ดังนั้นปี 2559 ศูนย์ไอซีทีชุมชนได้พัฒนาระบบใหม่ขึ้นจากปัจจุบันที่มีจำนวนราว 2,000 แห่งทั่วประเทศ โดยในแต่ละศูนย์จะมีระบบเมนเทอร์ (พี่เลี้ยง) ที่จะคอยประจำแต่ละศูนย์เพื่อให้คำปรึกษาในการทำธุรกิจกับบรรดาสตาร์ทอัพผู้ประกอบการหน้าใหม่ ซึ่งงบประมาณที่จะใช้จะเป็นส่วนหนึ่งของโครงการศูนย์ดิจิทัลชุมชน มูลค่า 717 ล้านบาท

อีกทั้งเพื่อเป็นการรองรับการทำธุรกรรมออนไลน์ที่เพิ่มขึ้น ไอซีทียังได้อนุมัติงบ 100 ล้านบาท ตั้งศูนย์รับเรื่องร้องเรียนการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ ศูนย์ดังกล่าวจะเป็นกลไกสำคัญสร้างความมั่นใจในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล การทำธุรกรรมซื้อขายสินค้าทำให้ผู้ค้าและผู้บริโภคมั่นใจได้อย่างเต็มที่ว่าจะมีศูนย์กลางที่พร้อมเป็นที่พึ่งและช่วยเหลือปัญหาทั้งเว็บไซต์ผิดกฎหมาย หรือมีเนื้อหาไม่เหมาะสม ปัญหาการซื้อขายออนไลน์ปัญหาภัยคุกคามไซเบอร์และอื่นๆ

ด้วยมือถือต้องสร้างเสา 4 จี "แสนล้าน" ในส่วนของภาคเอกชน หลังจากการประมูลคลื่นความถี่ 1800 และ 900 เมกะเฮิร์ตซ์ สิ้นสุดลงไปแล้วปี 2558 นอกจากเงินลงทุนค่าประมูลใบอนุญาตแล้ว สิ่งที่ต้องประกอบการโทรศัพท์มือถือต้องเร่งดำเนินการคือการสร้างสถานีฐาน 3 จี และ 4 จี ควบคู่กันไปให้ได้มากที่สุด เพื่อรองรับปริมาณความต้องการใช้โมบายอินเทอร์เน็ต

โดยบมจ.แอดวานซ์ อินโฟร์ เซอร์วิส (เอไอเอส) ประเมินการแข่งขันปี 2559 จะดุเดือดมากขึ้น สิ่งที่ต้องเร่งปรับตัวคือการพัฒนางานด้านการขาย ช่องทางการจำหน่าย และพันธมิตรคู่ค้าส่วนงบประมาณการตลาดและการลงทุนโครงข่ายคาดว่าจะใช้ไม่น้อยกว่า 40,000 ล้านบาท

ส่วนความคืบหน้าการขยายโครงข่าย 3 จี และ 4 จี เอไอเอสมีทั้งเครือข่ายมีสายและไร้สายที่รวมเป็นอินฟราสตรักเจอร์ไร้สาย โดยมีเครือข่ายบนคลื่นความถี่ 3 จี 4 จี และ 4.5 จี แล้ว 58,000 สถานีฐานครอบคลุมประชากรมากกว่า 50% และในสิ้นปีนี้ตั้งเป้าขยายสถานีฐานให้ครอบคลุมประชากร 98% เทียบเท่ากับระบบ 2 จี ในอดีต ปัจจุบันเอไอเอสมีลูกค้า 4 จี แล้วมากกว่า 6 ล้าน

เลขหมาย

ส่วนบมจ.ทร คอร์ปอเรชั่น ปัจจุบันเป็นผู้ให้บริการครอบคลุมทุกพื้นที่ทุกย่านความถี่ทั้ง 900/850/1800 และ 2100 เมกะเฮิร์ตซ์ โดยอีก 2 ปีนับจากนี้ทรูจะลงทุนอีก 57,000 ล้านบาท เพิ่มขึ้นจากการลงทุนปีที่ผ่านมาที่ลงทุนขยายเครือข่ายไปแล้ว 20,000 ล้านบาทตั้งเป้าหมายลูกค้า 4 จี ในสิ้นปีนี้ไว้ 6 ล้านราย จากเดิม 4 ล้านราย

บมจ.โทเทิ่ล แอ็คเซ็ส คอมมูนิเคชั่น

(ดีแทค) แม้จะไม่ชนะการประมูลใบอนุญาต 4 จี ทั้ง 2 คลื่นความถี่แต่ปีนี้ดีแทคจะสร้างสถานีฐานใหม่ซึ่งเป็นสถานีย่อยอีก 1,000 แห่ง และคาดว่าจะในสิ้นปีจะขยายครบตามเป้าที่ตั้ง

ดีแทคยังคงเน้นการขยายโครงข่ายบนคลื่น 2.1 กิกะเฮิร์ตซ์ และคลื่น 1800 เมกะเฮิร์ตซ์เป็นหลักตามในพื้นที่เมืองและคลื่น 850 เมกะเฮิร์ตซ์พื้นที่ไกลๆ โดยงบลงทุนปีนี้นี้อยู่ในกรอบวงเงินเดิมคือ 20,000 ล้านบาท ส่วนปีหน้าวางแผนงบลงทุนด้านโครงข่ายจะอยู่ในจำนวนที่ไม่ต่างจากเดิมและจะลงทุนไปจนถึงเดือนสุดท้ายที่สัมปทานสิ้นสุดลง

ทั้งนี้ ดีแทคจะขยายความจุโครงข่ายระบบ 4 จี ภายใต้เทคโนโลยีแอลทีอีทั้งคลื่น 2.1 กิกะเฮิร์ตซ์ และคลื่น 1800 เมกะเฮิร์ตซ์ ให้ครบ 20 เมกะเฮิร์ตซ์ตามหัวเมืองใหญ่ ซึ่งจะทำให้ดีแทคมีจำนวนสถานีฐานบนคลื่น 1800 จำนวน 6,000 แห่ง สถานีฐานคลื่นความถี่ย่าน 2.1 กิกะเฮิร์ตซ์จำนวน 14,000-15,000 แห่ง และสถานีฐานระบบ 2 จี คลื่นความถี่ย่าน 1800 จำนวน 11,000 แห่ง และสถานีระบบ 3 จี คลื่นความถี่ย่าน 850 จำนวน 12,500 แห่ง

**TRUE 'NOT IN TALKS' TO ACQUIRE DTAC >> 4B**

True 'not in talks' to acquire DTAC

WOULD BE INTERESTED IF RIVAL WANTS TO SELL SHARES: SUPHACHAI

USANEE MONGKOLPORN
THE NATION

TRUE CORP chief executive officer Suphachai Chearavanont has denied rumours that True is in talks with Total Access Communication (DTAC) about the acquisition of shares in its mobile-business rival.

He said yesterday that True had never engaged in such talks and that DTAC's foreign strategic partner, Norway's Telenor, had never made a proposal to True to buy its shares in DTAC.

However, if Telenor wanted to sell its shares in DTAC to any potential buyers, True would be keen to consider such a purchase in order to expand its business empire, he added.

Rumours about Telenor's desire to exit the Thai market have circulated

from time to time since DTAC's failure to clinch any spectrum licences from the auctioning off of 900MHz licences and 1800MHz licences late last year.

Recently, one rumour even had it that DTAC and True are conducting due diligence as part of True's purported move to take over the cellular operator.

Every time a rumour about Telenor's plan to exit Thailand surfaces, DTAC has confirmed that it still has a strong position in the market and can leverage its current spectrum portfolio to offer competitive 4G services.

Last month, Gunn Waersted, chair of the board of directors at Telenor ASA, and Sigve Brekke, president and CEO of Telenor Group, on the occasion of their visit to Thailand, met Information and

Communications Technology Minister Uttama Savanayana to discuss the government's digital-economy development.

During the visit, Telenor remarked that it remained committed to the development of a digital Thailand and would continue to invest for the betterment of mobile services and Internet for all.

DTAC has encouraged the National Broadcasting and Telecommunications Commission to establish a clear road map for utilisation of the Kingdom's telecom spectra, including planning for the auctioning of more licences in the 1800MHz band, along with the 850MHz, 700MHz and 2600MHz bands. The NBTC recently unveiled the new spectrum reallocation plan it had drawn up for its upcoming new NBTC board.

Some telecom analysts believe that this clear road map for spectrum reallocation is one of the factors contributing to the rise in DTAC's share price.

The mobile operator's share price rose steadily from Bt31.25 at the close of stock-market business on August 4 to Bt37.50 on August 11.

DTAC's concessions for the 1800MHz and 850MHz bands expire in late 2018.

Its subsidiary, DTAC TriNet, holds the NBTC's 2.1GHz licence.

True group last week reported to the Stock Exchange of Thailand a second-quarter consolidated net loss of Bt370.7 million for the parent company, compared to a net profit of Bt1.39 billion in the same period last year.

**SUPHACHAI**

ทำไมประชาชนต้องเสนอแนวทาง การปฏิรูปประเทศเอง



รศ.วิทยากร เขียวกุล

คณบดีกิตติคุณ วิทยาลัยนวัตกรรมการศึกษา

มหาวิทยาลัยรังสิต

ส

มัชชาประชาชนปฏิรูปประเทศไทย เครือข่ายภาคประชาชน ร่วมกับสถาบันปฏิรูปประเทศไทย ม.รังสิต จะจัดสัมมนาเชิงปฏิบัติการครั้งใหญ่ ในวันเสาร์-อาทิตย์ที่ 20-21 สิงหาคมศกนี้ ที่มหาวิทยาลัยรังสิต เมืองเอก ตั้งแต่ 09.00-17.00 น. เหตุผลสำคัญคือ เพื่อเสนอแนวทางปฏิรูปทางเศรษฐกิจ การเมือง สังคม ที่เป็นการปฏิรูปเชิงโครงสร้าง เพื่อแก้ปัญหา และพัฒนาประเทศเพื่อคนส่วนใหญ่อย่างเป็นระบบองค์รวมอย่างเป็นรูปธรรม ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงครั้งใหญ่ที่ดีขึ้นจริงๆ ไม่ใช่แค่เสนอการแก้ไขปัญหาละเลๆ น้อยๆ แล้วอ้างว่านี่คือการปฏิรูป อย่างที่นักการเมืองหรือข้าราชการชอบเสนอกัน

แม้ คสช.เองก็ยังไม่มีความชัดเจนในการปฏิรูปเรื่องที่สำคัญต่างๆ อย่างชัดเจน เพราะยังคิดในกรอบทหารและข้าราชการอยู่มาก

รัฐธรรมนูญที่อ้างว่าเพื่อปราบโกง และปฏิรูปประเทศด้วยนั้น ก็เป็นแค่ข้อกฎหมายกว้างๆ ไม่แน่ชัดว่าจะมีผลบังคับใช้ได้ผลจริงมากน้อยแค่ไหน ประชาชนจึงควรสนใจหาแนวทางปฏิรูปที่เป็นจริงและเป็นประโยชน์ต่อประชาชนส่วนใหญ่

เสาร์ที่ 20 สิงหา. จะแบ่งการประชุมออกเป็น 5 ห้อง เพื่อสัมมนาในหัวข้อที่สำคัญ 5 กลุ่มเรื่องได้เต็มที่ ห้องที่ 1 ครึ่งเช้า เรื่อง การปฏิรูปการเมืองการปกครองแบบกระจายอำนาจ เสนอโดย เอนก เหล่าธรรมทัศน์, สมบูรณ์ สุขสำราญ, จรัส สุวรรณมาลา, บรรเจิด สิงคะเนติ ครึ่งวันบ่าย เรื่องปฏิรูปตำรวจและระบบยุติธรรม เสนอโดย สังคีต พิริยะรังสรรค์, วิชา มหาคุณ, พล.ต.อ.วิชัยเดชญชร, พล.ร.อ.พะจุนถ์ ตามประทีป

ห้องที่ 2 ครึ่งเช้า สัมมนาเรื่อง ปฏิรูปที่ดินและการเกษตรที่ดิน น้ำ ป่า เสนอโดย พงษ์ศักดิ์ อังคสิทธิ์, พิระพงศ์ สาคริก,

กำหนดการสัมนาเชิงปฏิบัติการประชาชนปฏิรูปประเทศไทย (สปท.) สัมนาประชาชนปฏิรูปประเทศไทย(สปท.) [ป+ป] ครั้งที่ 1 วันอาทิตย์ 20 สิงหาคม 2559 ณ มหาวิทยาลัยรังสิต		
ประเด็น	ภาพเช้า (9.00-12.30 น.)	ภาพบ่าย (13.30-15.30 น.)
ปฏิรูปการเมือง ณ ห้อง 3-101 A	ประเด็นย่อย 1 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล	ประเด็นย่อย 2 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล
ปฏิรูปเศรษฐกิจ ณ ห้อง 3-101 B	ประเด็นย่อย 1 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล	ประเด็นย่อย 2 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล
ปฏิรูปการศึกษาศึกษา ณ ห้อง 3-101 C	ประเด็นย่อย 1 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล	ประเด็นย่อย 2 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล
ปฏิรูปพลังงาน ณ ห้อง 7 ห้อง 7-100	ประเด็นย่อย 1 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล	ประเด็นย่อย 2 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล
ปฏิรูปการเกษตร ณ ห้อง 3-101 D	ประเด็นย่อย 1 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล	ประเด็นย่อย 2 : ปฏิรูปโครงสร้างอำนาจและอำนาจ โดย ศ.ดร.อนันต์ ศรีธรรมรักษ์ ศ.ดร.บุญชู สุภักษ์ ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล ศ.ดร.วิจิตร วัฒนกุล

ประสาร มฤคพิทักษ์, บรรจง นะแส, จารุภัทร เรืองสุวรรณ, ประยงค์ ดอกคำไย และอีกหลายท่าน ครึ่งบ่าย เรื่องปฏิรูปพลังงาน เสนอโดย รสนา โตสิตระกูล, ม.ล.กรกสิวัฒน์ เกษมศรี, น.พระวี มาศฉมาดล, วิวัฒน์ชัย อัตถากร, ประสาท มีแต้ม

ห้องที่ 3 ครึ่งเช้า เรื่องเศรษฐกิจที่เป็นธรรม ปัญหาการผูกขาด เสนอโดย ณรงค์ เพ็ชรประเสริฐ, นวณน้อย ตรีรัตน์, อนุสรณ์ ธรรมใจ, นิพนธ์ พัวพงศกร, ณรงค์ โชควัฒนา, ปรีดา เตียสุวรรณ ครึ่งบ่าย การแก้ไขปัญหาคาความยากจนฯ เสนอโดย พิกพ ชงไชย, พลเดช ปิ่นประทีป, นรินทร์ พิทักษ์วัชร, วิทยาการ เชียงกูล, เดช พุ่มคชา, บำรุง คะโยธย

ห้องที่ 4 ครึ่งเช้า เรื่องการปฏิรูปการศึกษา เสนอโดย รัชนิ ชงไชย, วิชัย ตันศิริ, ศิริราชา วงศารยางกูร, ชัชวาลย์ ทองดีเลิศ, วิทยาการ เชียงกูล ครึ่งบ่าย การปฏิรูปทางด้านศาสนาและวัฒนธรรม เสนอโดย ไพบุลย์ นิตติะวัน, เนาวรัตน์ พงษ์ไพบูลย์, สุรัชย์ จันทิมาธร, ศรีณยู วงษ์กระจำจ

ห้องที่ 5 ครึ่งเช้า เรื่องแรงงานและสวัสดิการสังคม เสนอโดย สาวิทย์ แก้วหวาน, ศิริชัย ไหมงาม, สุนิ ไชยรส, วิไลวรรณ แซ่เตีย ครึ่งบ่าย เรื่องการปฏิรูปสื่อสารมวลชน เสนอโดย อนุสรณ์ ศรีแก้ว, สมเกียรติ ตั้งกิจวานิชย์, เจิมศักดิ์ ปิ่นทอง, จุมพล รอดคำดี, สุภิญญา กลางณรงค์

รายชื่อคนที่นำเสนอยังมีมากกว่านี้ หลายคนเป็นดอกเตอร์ ศาสตราจารย์ ฯลฯ แต่อยากประหยัดพื้นที่ จึงเสนอชื่อเฉยๆ

นอกจากผู้เชี่ยวชาญเฉพาะด้านนำเสนอแนวคิดหลัก ยังแบ่งเวลา เปิดให้ผู้เข้าร่วมสัมมนา แลกเปลี่ยน เสนอแนะเพิ่มเติมได้ เพื่อที่จะหาแนวสรุปประเด็นใหญ่ที่เห็นร่วมกัน และนำไปเสนอในที่ประชุมใหญ่วันอาทิตย์ที่ 21 สิงหา. ซึ่งจะเชิญประชาชนในวงที่กว้างมากขึ้น และยังมีเวลาให้แลกเปลี่ยนในที่ประชุมใหญ่ด้วย แต่คงจะเสนอได้เฉพาะบางหัวข้อ เพราะมีเวลาจำกัด บางหัวข้อจะจัดอีกครั้งภายหลัง

นี่คงจะเป็นการสัมมนาที่รวมปัญญาชน นักคิด นักเคลื่อนไหวเพื่อสังคมระดับแนวหน้า ที่น่าสนใจมากที่สุดในรอบสองปี ผู้จัดได้ขออนุญาต คสช. ว่าเป็นการสัมมนาเชิงวิชาการ ไม่ใช่การเคลื่อนไหวทางการเมืองของกลุ่มไหน และ คสช.ก็ไม่ได้ขัดใจ เพียงแต่ขอส่งคนมาร่วมฟังด้วย ซึ่งผู้จัดก็ยินยอมอยู่แล้ว เพราะนี่เป็นเรื่องเพื่อประโยชน์ของประเทศ อยากให้คนมาร่วมรับฟัง รับรู้มากๆ สื่อมวลชนทั้งหลายไม่ควรพลาดงานนี้ วิทย์ และไทรทัศน์ จะมาบันทึกเทป หรือแม้แต่ขอถ่ายทอดก็น่าจะได้ เพราะเราสัมมนากันแบบเจตนาดี เปิดเผย ตรงไปตรงมา อยู่แล้ว ใครมาได้ก็มาได้เลย รายละเอียดห้องไหน คุณกันเรื่องไหน มหาวิทยาลัยคงจะทำป้ายบอกไว้ หรือเปิดดูได้จากเว็บของมหาวิทยาลัยรังสิต ใครมาไม่ได้ลองเปิดดูจากวิสตอม ทีวี ของมหาวิทยาลัยรังสิต.

RSU สถาบันปฏิรูปประเทศไทย
(Thailand Institute for Democracy)

มกธรม ป+ป ประชาชนปฏิรูปประเทศไทย
“เดินหน้าปฏิรูปก่อนเลือกตั้ง”

วันที่ 20-21 สิงหาคม 2559
เวลา 09.00-17.00 น.
ณ มหาวิทยาลัยรังสิต

จัดโดย สนิชชาประชาชนปฏิรูปประเทศไทย (สปป.)
สอบถามเพิ่มเติม โทร. 0-2997-2200 ต่อ 5310



จากโปรเจกต์เกมที่ทำให้ดาวน์โหลดเล่นกันขำๆ ตลอดวัน "เมษาหน้าโง่" หรือ April Fool's Day เมื่อปี 2557

ให้หลังเพียง 2 ปี "โปเกมอน โก" Pokémon Go ซึ่งเปิดตัวครั้งแรกเมื่อวันที่ 6 ก.ค.2559 ก็ฮิตติดลมบน รุ่งไม่หยุด จุดไม่อยู่ไปทั่วโลก!

ความสำเร็จของ "โปเกมอน โก" ในวันนี้ที่มาจากเสน่ห์ของเกมในรูปแบบ AR หรือ Augmented Reality อันเป็นการนำโลกแห่งเกม มาหลอมรวมเข้ากับโลกแห่งความเป็นจริง เพื่อให้ผู้เล่นได้มีโอกาสเดินทางไปยังสถานที่ต่างๆ ที่มีอยู่จริงเพื่อตามจับโปเกมอนผ่านหน้าจอมือถือถือความสนุกสนาน จึงเกิดขึ้นอย่าง "ไร้ขีดจำกัด"

"ไนอานติก (Niantic)" ผู้ผลิตเกมโปเกมอน โก เป็นบริษัทซึ่งก่อตั้งขึ้นเมื่อปี 2550 โดยหัวหน้าทีมพัฒนากูเกิลแมปและกูเกิลสตรีทวิว (Google Street View) จึงมีความเชี่ยวชาญด้านแผนที่ 3 มิติเป็นพิเศษ

หลังทดลองเปิดตัวเกม ให้เล่นจับโปเกมอนบนกูเกิลแมป เมื่อวันที่ 1 เม.ย.2557 ล้อไปกับกระแส April Fool's Day ทีมนักพัฒนาถึงพบว่า โปรเจกต์นี้กำลังนำไปสู่สิ่งที่ยิ่งใหญ่กว่าจากกระแสตอบรับที่ดีมาก

1 ปีเศษจากนั้นในเดือน ก.ค.2558 ไนอานติกก็ได้รับเงินสนับสนุนเพิ่มจากผู้ถือหุ้นใหม่ อันได้แก่ กูเกิล โปเกมอน และนินเทนโดรวมกว่า 30 ล้านดอลลาร์สหรัฐฯ นำไปสู่การเปิดตัวเกม "โปเกมอน โก" ครั้งแรกได้สำเร็จเมื่อวันที่ 6 ก.ค.2559

และเพียง 1 เดือนหลังการเปิดตัวยอดดาวน์โหลดโปเกมอน โก ผ่านมือถือ

ก็ทะลุ 100 ล้านครั้งไปแล้ว มูลค่าตลาดของโนอันติกในขณะนี้ถูกประเมินว่าสูงถึง 3,000 ล้านเหรียญ และคาดว่าจะมีรายได้ 66,000 ล้านเหรียญในปี

กระนั้น ความสำเร็จด้านธุรกิจของไปเกมอน โก ก็มาพร้อมกับเสียงวิพากษ์วิจารณ์จากสังคมทั่วโลก ด้วยวิธีการเล่นที่ติดโยกกับโลกความจริง รัฐบาลในหลายประเทศต้องออกกฎหมายควบคุมพฤติกรรมผู้เล่น และนำวิธีการเล่นที่เหมาะสมให้แก่พ่อแม่ที่ออกตามล่าไปเกมอนตามสถานที่ต่างๆ จนเกิดการละเมิดทรัพย์สินสาธารณะ สิทธิส่วนบุคคล รวมไปถึงอันตรายที่เสี่ยงต่อชีวิต เพียงเพราะต้องการจับไปเกมอนให้ได้...

● ไปเกมอน...เดือนเดียวเสียทั่วโลก!

ขวบเดือนที่ผ่านมาภายหลังเปิดตัวเกมไปเกมอน โก อย่างเป็นทางการ ปฏิเสธไม่ได้ว่า ได้ทำให้บรรดาสาวกนักจับไปเกมอนในหลายสิบประเทศที่เปิดให้เล่นเกมนี้ถึงกับคลั่งไคล้ แรงไม่หยุด จุดไม่อยู่ จนกล่าวได้ว่าแทบจะเกิดความโกลาหลกันเลยทีเดียว

สะท้อนให้เห็นถึงกระแสไหลบ่าของการสื่อสารที่ "ไร้พรมแดน" อย่างแท้จริง!

สถานที่ใดที่ถูกระบุว่ามี "ไปเกมอน" ให้จับเป็นจำนวนมาก จะกลายเป็นแหล่งรวมตัวของเหล่าบรรดาผู้เล่นทุกเพศทุกวัย ยิ่งเล่นก็ยิ่งต้องไล่จับตัวที่หายาก หรือตัวที่ยังจับไม่ได้ กระบวนการไล่ล่าไปเกมอนจึงเกิดขึ้น

ใน 3 ประเทศแรกที่มีการเปิดตัวเกมนี้ได้แก่สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และนิวซีแลนด์ ได้รับผลกระทบก่อนใครเพื่อน โดยในอเมริกานั้น กลุ่มผู้เล่นวัยรุ่นหลายรายต้องถูกจับดำเนินคดีจากการแหกรั้วสวนสัตว์เข้าไปไล่จับไปเกมอน สัตว์ดิฉนนบนหน้าจอมือถือ รวมไปถึงยังมีกรณีถูกบ้านคนอื่นอีกหลายราย

นอกจากนี้ยังมีชายอเมริกัน 2 คน บาดเจ็บสาหัสจากการตกหน้าผา

เพราะมัวแต่จับไปเกมอน ซึ่งตามกฎหมาย หลังรักษาตัวหายดีแล้ว อาจต้องได้รับโทษด้วย

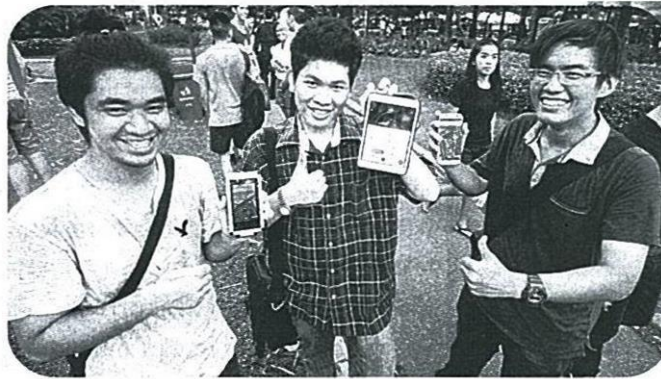
"ไปเกมอน โก" จึงกลายเป็นเป้าหมายที่เหล่านักกฎหมายในสหรัฐอเมริกากำลังครุ่นคิดที่จะหาทางยุติความวุ่นวายและอันตรายต่อสาธารณสุขที่อาจเกิดจากการเล่นเกมที่ "ไร้สติ" เสียที!

วุฒิสมาชิกจากรัฐมินเนโซตา ถึงกับทำหนังสือถึงโนอันติก แสดงความกังวลต่อความปลอดภัยด้านข้อมูลส่วนตัวของผู้เล่น โดยสอบถามว่า โนอันติกเก็บข้อมูลอะไร แค่ไหนจากลูกค้า และมีแผนจะทำอะไรกับข้อมูลเหล่านั้น ซึ่งโนอันติกได้ชี้แจงว่า เข้าถึงเพียงข้อมูลพื้นฐานของลูกค้าที่ลงทะเบียนผ่านอีเมล Gmail เท่านั้น

ขณะเดียวกัน ยังมีความพยายามที่จะให้ FDA หรือองค์การอาหารและยาแห่งสหรัฐอเมริกา กำหนดให้เกมไปเกมอน โก เข้าข่ายอุปกรณ์และบริการที่เกี่ยวข้องกับสุขภาพ ซึ่งจะช่วยให้ FDA เข้ามามีบทบาทดูแลไปเกมอน โก ได้อีกทางหนึ่ง แต่ล่าสุด FDA ได้ตีความชัดเจนแล้วว่าไม่เข้าข่าย

● อุเวตจัด "ไม้แข็ง" สยบสาวกไปเกมอน!

กับแนวทางในการรับมือกระแสคลั่งไคล้เกมไปเกมอน โก ที่แต่ละประเทศจัดกันออกมาใช้นั้น ไส้ไปตั้งแต่ในญี่ปุ่น ประเทศที่การเล่นเกมนได้กลายเป็นวัฒนธรรมประจำชาติไปแล้ว ก็



ยังกำหนดสถานที่ "ต้องห้าม" ที่ทางกรรองขอให้ในอานตักอดออกจากเกม เช่น สวนสันติภาพ อีโรซิมมา อนุสรณ์สถานเมืองนางาซากิ นอกเหนือจากการขอความร่วมมือผู้เล่นไม่ให้จับไปเกมอน ในพื้นที่มรดกโลกในโตเกียว ปราสาท และโบราณสถานอีกหลายแห่ง

มาที่เกาหลีใต้ ประเทศที่ผู้คนรอคอยจะได้เล่นไปเกมอน โก มากที่สุดอีกประเทศ ตั้งแต่เกมยังไม่ทันได้เปิดตัว เนื่องจากถูกกีดกันไปยังร้านไม่ได้เต็มที่จากเงื่อนไขที่รัฐบาล เกาหลีใต้ไม่อนุญาต จึงทำให้สาวกไปเกมอน ยังคงตั้งหน้าตั้งตารอเพลงรอตต่อไป!

ขณะที่รัฐบาลในประเทศตะวันออกกลางต่างชิงออกมาปราบผู้เล่นเกม ตั้งแต่ยังไม่ทันได้เปิดตัว โดยอิหร่านถือเป็นประเทศแรกที่สั่งแบนไปเกมอน โก ไปเรียบร้อยแล้ว

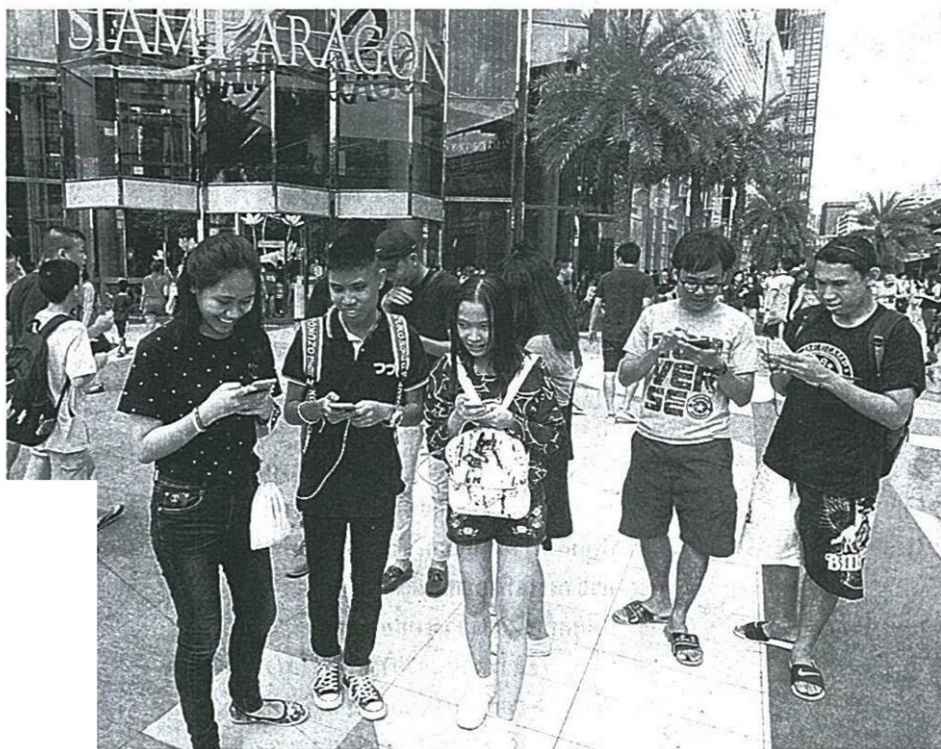
ขณะที่กระทรวงมหาดไทยคูเวตออกมาระบุว่า การเล่นเกมไปเกมอน โก ที่อยู่บนพื้นฐานของสถานที่จริงนั้นถือเป็นอันตรายเพราะการที่ผู้เล่นจะต้องเปิดเผยตำแหน่งพิกัดของมือถือที่ใช้เล่น (Location Base) รวมทั้งต้องเปิดกล้องหน้ามือถือ ขณะที่กำลังเล่นเกม นั้น ความเป็นส่วนตัวเหล่านี้อาจถูกส่งไปยังบุคคลที่ 3 และ "เสี่ยงต่อการถูกสอดแนม"

โดยคูเวตประกาศนโยบายชัดเจนว่าความอดทนต่อผู้บุกรุกมีค่าเป็น 0 นั่นคือ หน่วยงานรักษาความปลอดภัยสามารถจัดการกับนักเล่นเกมที่บุกรุกสถานที่ที่ต้องห้าม เช่น วัด สุเหร่า ฐานขุดเจาะน้ำมัน หรือฐานทัพได้ทันที

ส่วนสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์ หน่วยงานกำกับดูแลด้านโทรคมนาคม ออกแถลงการณ์ระบุ แอปพลิเคชันเกมแบบนี้ คนที่ดาวน์โหลดไปจะเสี่ยงต่อการถูก

สอดแนมหรือสปายได้โดยง่าย ส่วนที่อียิปต์ภาครัฐกำลังศึกษาเงื่อนไขเกมไปเกมอน โก ทั้งหมดเพื่อหาทางรับมือให้เกิดปัญหาและอันตรายน้อยที่สุด

ส่วนที่เมืองจีนนั้นยังไม่ต้องฟัน แทบจะไม่มีทางที่ไปเกมอน โก จะบุกเข้ากำแพงเมืองจีนไปได้ นอกเสียจากการร่วมมือกับบริษัทจีนอย่าง อาลีบาบา (Alibaba) หรือไป่ตู้ (Baidu) เพื่อขอพัฒนาเกมบนแผนที่ของทั้ง 2 บริษัท ซึ่งจำเป็นต้องขออนุญาตจากรัฐบาลจีนอยู่ดี



● กสทช.-หน่วยงานความมั่นคงวิ่งพล่าน!

ในส่วนของประเทศไทยเรานั้น ในทันทีที่ผู้พัฒนาโปรแกรมได้เปิดให้เมืองไทยได้เล่นเกมโปเกมอน โก พร้อมกับประเทศอื่นๆอีก 15 ประเทศนั้น สาวกโปเกมอนเมืองไทยก็ไม่มียอมพลาดขบวนรถไฟสายนี้ พื้นที่ที่เป็น "แลนด์มาร์ก" ของประเทศ ที่ส่วนใหญ่จะเป็นสถานที่ทางประวัติศาสตร์ ปราสาท วัดวาอาราม หรือสถานที่ท่องเที่ยวทั้งหลาย ถูกสาวกโปเกมอนแห่แหนเข้าไปจับกลุ่มไล่จับโปเกมอนกันอย่างครึกครื้น ทำเอาผู้คนในสังคมตื่นตัวกันขึ้นมาทันที

และก็เช่นเดียวกัน ความคลั่งไคล้เกมดังกล่าว ได้ทำให้เกิดปัญหา มีผู้เล่นบางคนบุกกรูเข้าไปยังสถานที่ต้องห้ามหรือเล่นเพลินจนเกิดอุบัติเหตุจนต้องเข้าโรงพยาบาลกันมาแล้วหลายรายถึงกับออกโรงเรียกร้องให้รัฐ และหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง เร่งเข้ามาควบคุม กำกับดูแลก่อนจะเล็ดลอดเปิดโปงมากเกินไปกว่านี้

คณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ หรือ "กสทช." ได้เรียกประชุมหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง เพื่อหารือแนวทางในการรับมือกระแสคลั่งไคล้ไร้ขีดจำกัดที่ว่านี้ จนได้ข้อสรุปที่ กสทช.จะทำหนังสือถึงในอันติก เพื่อขอให้เพิกถอนจุด Pokestop (จุดเก็บคะแนน) ในพื้นที่สำคัญๆ 4 แห่ง อันได้แก่ 1.บริเวณสถานที่อันตราย เช่น ริมทางรถไฟ ริมแหล่งน้ำ ฯลฯ 2.ศาสนสถานและโบราณสถาน เช่น วัด โบสถ์ มัสยิด 3.สถานที่ราชการ เช่น ทำเนียบรัฐบาล รัฐสภา โรงพยาบาล โรงเรียน เป็นต้น และ 4.พื้นที่ส่วนบุคคล เช่น บ้าน คอนโดมิเนียม เป็นต้น

พร้อมกันนี้ กสทช.ได้สั่งให้ผู้ให้บริการโทรศัพท์มือถือทั้ง 5 ราย จัดทำคู่มือในการเล่นเกมที่เหมาะสม ดูแลคุ้มครองผู้เล่นในเรื่องค่าใช้จ่ายที่จะเกิดขึ้น โดยส่งข้อความสั้น (เอสเอ็มเอส) เตือนเป็นระยะ ในกรณีให้เห็นความผิดปกติของค่าใช้จ่าย

ส่วนประเด็นด้านความมั่นคงนั้น นายฐากร ตัณฑสิทธิ์ เลขาธิการ กสทช. ระบุเบื้องต้นยังไม่มีการหารือ แต่กสทช.ก็กำลังเกาะติดสถานการณ์อย่างใกล้ชิดว่าจะกระทบต่อความมั่นคงในระดับใด

ขณะที่นายอุตตม สวานายน รมว.ไอซีทีกล่าวว่า จากการดูข้อตกลงการเล่นเกมที่ละเอียดแล้ว พบว่าผู้เล่นต้องยินยอมให้ข้อมูลส่วนตัว ข้อมูลสถานที่ ข้อมูลแวดล้อมอื่นๆ เป็นต้น ดังนั้นสิ่งซึ่งผู้เล่นเกมต้องตระหนักเป็นอย่างมากก็คือ การยินยอมและยอมรับกับเงื่อนไขของเกมตั้งแต่ก่อนเริ่มเล่น ถ้าไม่ยอมรับจะเล่นเกมไม่ได้ จึงควรทำความเข้าใจให้ถ่องแท้ก่อน ถ้ายอมรับไม่ได้ ก็ไม่ควรเล่น ไม่ว่าจะเป็นเกมอะไร

● แนะนำสร้างภูมิคุ้มกันเทคโนโลยีใหม่

ขณะที่มุมมองของนักจิตวิทยาให้เหตุผลว่า ทำไมคนไทยและทั่วโลกถึงคลั่งไคล้เข้าเกม "โปเกมอน โก" กันมากมายและรวดเร็วถึงเพียงนี้

นพ.เวรตม์ โชติพิทยสุนนท์ จิตแพทย์เด็กและวัยรุ่น กรมสุขภาพเด็ก ระบุว่า "โปเกมอน โก" เป็นเกมที่แตกต่างจากเกมทั่วไป เพราะเป็นเกมในกลุ่มที่ผสมผสานระหว่างเกมในจินตนาการ และเกมในโลกจริง โดยสมมติว่า เราเป็นโปเกมอน เทรนเนอร์ ยิ่งไปกว่านั้น ตัวเกมยังถูกจัดคนไทยอีกด้วย เพราะมีความน่ารัก ไม่มีความรุนแรงมาก และพฤติกรรมที่ผ่านมา คนไทยชอบเกมสะสมของ เลี้ยงสัตว์ ส่วนเหตุผลที่คนติดเกมนี้มากขึ้น คือระบบของโปเกมอน โก จะให้รางวัลตลอดเวลา ไม่เหมือนเกมอื่นๆที่ยากขึ้นเรื่อยๆ และเมื่อไม่สามารถผ่านด่านได้ คนจะเบื่อบ่อยและเลิกเล่น

"ส่วนตัวผมเห็นด้วยกับรัฐบาลที่เข้ามาให้ความสนใจในเรื่อง

นี้ จริงอยู่ถ้าเราไม่ทำอะไรเลย เมื่อเกิดอุบัติเหตุ หรืออันตรายร้ายแรงขึ้นมา เราอาจจะเรียนรู้จาก "บทเรียนจากความสูญเสีย" แต่จะดีกว่าหรือไม่ถ้าเราสามารถรับมือกับมันได้โดยไม่ต้องมีความสูญเสีย และถ้าจะเรียนรู้จากต่างประเทศ เช่น ญี่ปุ่น ทางการออกแนวทางในการเล่นออกมาให้เตือนให้คนที่เล่นเห็นชัดๆ และค่อยๆซึมซับจนกลายเป็นบรรทัดฐานใหม่ของสังคมและของเรา ไม่ต้องอาศัยที่จะทำแบบเขา ไม่ต้องกลัวว่าจะเป็นเรื่องตลก เพราะคนทั่วโลกเขาเล่นกันอยู่แล้ว"

เราอาจใช้ "โปเกมอน โก" เป็นจุดเริ่มต้นในการเรียนรู้การเปลี่ยนแปลงของสังคมไทย เพื่อรับมือกับเทคโนโลยีใหม่ๆที่จะเข้ามา เพราะในอนาคตภายได้สังคมฐานดิจิทัลที่

ประเทศเรากำลังเดินไปสู่นั้น จะมีเกมหรือแอพพลิเคชั่นในลักษณะเสมือนจริงที่ก้าวล้ำขึ้นมาอีกมาก เพราะในแง่ธุรกิจมันสนุกและขายได้ แทนที่จะไปกีดกัน เราควรจะเปลี่ยนสิ่งที่มองว่าเป็น "วิกฤติ" นี้ให้เป็น "โอกาส" สร้างสังคมไทยที่เรียนรู้เทคโนโลยีสมัยใหม่ ซึ่งจะสร้างบรรทัดฐานใหม่ของสังคมไทย

"ถ้าเราย้อนกลับไปในช่วงที่เฟซบุ๊ก หรือไลน์ เข้ามาใหม่ๆ สังคมไทยมีการเปลี่ยนแปลงชัดเจน กลายเป็น "สังคมก้มหน้า" และเมื่อโปเกมอน โก เข้ามา จากสังคมที่เอาแต่นั่งก้มหน้าอย่างเดียว ก็กลายเป็นเดินก้มหน้า วิ่งก้มหน้า ขับรถก้มหน้า ดังนั้น ทุกฝ่ายต้องช่วยกันรับมือและอยู่ร่วมกันอย่างมีความสุข ภายใต้บรรทัดฐานใหม่ทำให้เกิดขึ้นให้ได้ แต่คงไม่ใช่การแบนไม่ให้เล่นเกมไปเลย เพราะการแบนอาจเป็นการดูถูกทั้งตัวรัฐบาลและดูถูกประชาชนของเราเองว่าไม่สามารถปรับตัว และสร้างภูมิคุ้มกันเทคโนโลยีใหม่ได้"

พร้อมกันนี้ น.พ.วรงค์ ได้เสนอแนวทางออกที่เหมาะสมว่า รัฐบาลควรวางกรอบในการดูแลแต่ไม่ใช่การบังคับ เช่น ไม่ควรเข้าไปเล่นในพื้นที่ความมั่นคง ในพื้นที่ที่ไม่เหมาะสม หรือเสี่ยงที่จะก่อให้เกิดอันตราย ส่วนเรื่องจะไปกำหนดจุดต่างๆ ว่าจุดนั้นเล่นได้ หรือไม่ได้ คงลำบาก เพราะทางในอานตึกคงไม่สนใจข้อเรียกร้องของเรามากนัก

ขณะเดียวกัน พลังของภาคประชาชนก็เป็นอีกส่วนที่จะช่วยสร้างบรรทัดฐานใหม่ได้



ซึ่งไม่ใช่การขัดแย้งหรือไม่

พอใจกัน แต่เป็นการช่วยกันระมัดระวัง คนที่ไม่เล่นก็ต้องยอมรับคนที่เล่น ส่วนคนที่เล่นก็ต้องเข้าใจในสิทธิของตนและคนอื่น ไม่ละเมิดหรือทำให้คนอื่นเดือดร้อน มีคนเตือนก็ควรจะรับฟังหรือหากทุกคนทำงานอยู่เราไปเล่นก็ทำให้คนอื่นเสียสมาธิ ถือเป็นการไม่เคารพคนอื่น

สุดท้ายสำหรับพ่อแม่ที่

กำลังลุ่มหลงกับลูกๆ ที่ติด "โปเกมอน

โก" หรือกำลังร้องขอเล่น มีข้อเสนอแนะว่า ให้เริ่มข้อกำหนดของเกมที่มีระเบียบให้คนที่เล่นควรเป็นเด็กอายุไม่น้อยกว่า 10 ปี หลังจากนั้นก็ให้ดูพฤติกรรมของลูกเราเองเป็นหลัก ถ้าลูกของเราไม่มีพฤติกรรมติดเกมอยู่แล้ว หรือเป็นเด็กที่ไม่ค่อยมีความระมัดระวังตัว หรือมีโอกาสที่จะควบคุมลูกไม่ได้ ก็อาจจะไม่ควรอนุญาต แต่ถ้าหากจะอนุญาต ควรจะต้องมีการพูดคุย วางเงื่อนไขให้ชัดเจนว่าจะเล่นได้เมื่อไร เช่น หลังทำการบ้านเสร็จ เล่นได้กี่ชั่วโมง ห้ามออกนอกบ้านหลังกี่โมง รวมทั้งจำกัดค่าใช้จ่ายในการเล่น

และถ้าจะให้ดี หากพ่อแม่ยอมให้ลูกเล่น พ่อแม่ควรโหลดเกมนี้มาลองเล่นเพื่อทำความเข้าใจ และเป็นไปได้ก็เล่นไปด้วยเสียเลย.

ทีมเศรษฐกิจ

ประชาชาติ ธุรกิจ

Prachachart Turakij
Circulation: 120,000
Ad Rate: 1,350

Section: ดีไลฟ์/หน้าแรก

วันที่: จันทร์ 15 - พุธ 17 สิงหาคม 2559

ปีที่: 39

ฉบับที่: 4862

Col.Inch: 265.83 Ad Value: 358,870.50

หน้า: 1(ขวา), 33, 34

PRValue (x3): 1,076,611.50 คลิป: สีส

หัวข้อข่าว: เกมล่าออนไลน์ Pokemon Go ป่วนโลกจริง



เกมล่าออนไลน์



ป่วนโลกจริง

ก ระแสที่มาแรงที่สุดในตอนนี้ ไม่มีอะไรเกิน “ไปเกมอน โก” เกมที่ต้องออกเดินทางไปยังสถานที่จริงตามจีพีเอส เพื่อจับตัวการ์ตูนจากเรื่องไปเกมอน ที่เริ่มฮือฮาเป็นที่นิยมในต่างประเทศมาราว 1 เดือนกว่า ๆ และเพิ่งเข้ามาเมืองไทยเมื่อวันที่ 6 สิงหาคมที่ผ่านมา ทันทีที่เปิดตัวในเมืองไทย เกมนี้ก็ฮิตติดลมบนเป็นทอล์กออฟเดอะทาวน์ แรงพอ ๆ กับ “ประชาชาติ”

หลังจากที่เป็นที่นิยมไปทั่ว เกมนี้ก็ถูกพูดถึงในหลากหลายแง่มุม ทั้งในแง่บวกที่ว่า เกมนี้ดีทำให้คนได้ออกจากบ้านไปมีปฏิสัมพันธ์กับคนแปลกหน้ามากขึ้น ได้ออกกำลังกาย ได้ออกไปทำความรู้จักพื้นที่จริง ฯลฯ ส่วนในแง่ลบก็มีทั้งการเล่นจนเกิดอุบัติเหตุ มีการโจรกรรม จี้ปล้น มีการทวงตังว่าเข้าไปเล่นในสถานที่ที่ไม่เหมาะสม และยังมีดราม่าวิวาทวิวาทกันว่าเอาเวลาไปหาพ่อแม่ดีกว่าไหม ฯลฯ

ทุกครั้งที่มีการปรากฏการณ์อะไรเกิดขึ้น มันมาพร้อมความน่าสนใจหลากหลายแง่มุมเสมอ “ไปเกมอน โก” ก็เช่นกัน มาร่วมไขคำตอบของ “เกม” ที่ไม่ได้แค่อยู่ในโลกเสมือนจริงอีกต่อไป แต่มันได้ออกมาโลดแล่นบนโลกแห่งความจริงไปพร้อมกัน

“ชาวเน็ตคนดัง” มองปรากฏการณ์ภาพรวม

“แซมบี้-ทีปกร วุฒิจิวาตมงคล” ชาวเน็ตคนดังรุ่นแรก ๆ ผู้มีชื่อเสียงจากการก่อตั้งเว็บไซต์ exteen.com ปัจจุบันเขาเป็นนักเขียน-คอลัมนิสต์-บรรณาธิการเว็บไซต์ ผู้เฝ้ามองเทรนด์ในโลกโซเชียล วิเคราะห์เหตุผลที่เกมไปเกมอน โก ได้รับความนิยมโดดเด่นขึ้นมามากกว่าเกมอื่น ๆ เพราะว่า

- 1.พลังของแคแรกเตอร์ ตัวการ์ตูนเป็นที่รู้จักอยู่แล้ว
- 2.เป็นการเติมเต็มความฝันของคนในอดีตที่ว่าถ้าไปเกมอนมี



จริงในโลกที่เราอยู่จะเป็นอย่างไร

3.พลังของไวรัสที่ใช้ Augmented Reality เข้ามาผสมสามารถเปิดกล้องถ่ายภาพมาโพสต์ในโซเชียลมีเดียได้ เป็นภาพเฉพาะที่คนอื่นไม่มี เป็นเหมือนเครื่องมือลิตมิม (Meme) ถ้าไม่สามารถเปิดกล้องถ่ายภาพออกมาได้ก็อาจจะไม่พ้อขนาดนี้

ส่วนความนิยมในเกมโปเกมอน โก จะเป็นแค่กระแสชั่วคราวหรือจะอยู่นาน แชมป์มองว่า "ตอนนี้สังคมมีคนเล่นโปเกมอน โก ล้นเกินกลุ่มเป้าหมายที่จะใช้ต่อไป เกมนี้จะอยู่รอดในอนาคตแต่จะเหลือแค่แฟนพันธุ์แท้ คือจะลดลง 5 เท่าของตอนนี้ยังคาดเดาไม่ได้ว่าเมื่อไหร่ แต่คิดว่าเจ้าของลิขสิทธิ์จะหาทางทำให้กระแสนี้ยาวนานที่สุด ถ้าทุกอย่างเหมือนเดิมไม่มีอะไรอัปเดตกระแสนี้จะอยู่ในระยะ 3-6 เดือน ถ้ามีอะไรพัฒนาอัปเดตอีกก็น่าจะอยู่ไปเรื่อย ๆ แต่กระแสจะตกลงไปเรื่อย ๆ"

แชมป์มองปรากฏการณ์โปเกมอน โก ที่เกิดขึ้นในประเทศไทยว่าไม่มีอะไรต่างจากต่างประเทศมาก ที่ต่างคือในบ้านเรารัฐบาลเข้ามาควบคุมมากกว่ารัฐอื่น ๆ

"จะเห็นว่ามีข่าว กสทช.เรียกทुरुเข้าไปคุย ในต่างประเทศรัฐบาลแค่เตือนว่าอะไรที่ควรระวัง เป็นการใช้อำนาจเชิงอ่อนนุ่มมากกว่า แต่บ้านเรามีลักษณะเป็นศูนย์รวมอำนาจส่วนปัญหาอื่น ๆ ก็เหมือนการฉายหนังซ้ำต่างประเทศ มีอุบัติเหตุ และมีมีจลาจลให้ลัวร์ (เหยื่อล่อโปเกมอน) เพื่อล่อคนเล่นไปยังสถานที่เกิดเหตุแล้วจึงชิงทรัพย์"

สำหรับปัญหาที่มีการใช้สถานที่ที่ไม่เหมาะสม แชมป์มองว่า ปัญหาไม่ได้อยู่ที่ตัวเกม แต่คือการที่สังคมจะสื่อสารในมิติใหม่อย่างไร โปเกมอน โก คือการสร้างความหมายใหม่ให้พื้นที่ และมีคนเห็นความหมายแบบเดียวกัน

"ผมคิดว่าทุกอย่างควรขึ้นกับข้อตกลงของสังคม อย่างที่

มีการพูดกันว่าควรกำหนดไม่ให้มีโปเกมอนในบางพื้นที่ หรือให้เกิดโปเกมอนในบางพื้นที่ได้ไหม ถ้าเราตกลงกันได้ก็ไม่มีปัญหา

เรื่องความกังวลเกี่ยวกับความเป็นส่วนตัวในตอนแรกที่เปิดตัว เกมนี้ขอข้อมูลผู้เล่นเยอะมาก แต่ตอนนี้ปรับมาใช้แค่บัญชีอีเมล ปัญหาเรื่องเจ้าของพื้นที่กังวลเรื่องความปลอดภัยและความเป็นส่วนตัว ในต่างประเทศก็มีเหมือนกัน มีคนที่บ้านเขาเป็น PokeStop เขาไม่สบายใจแล้วไปร้องเรียนให้เอาป้ายออกจากบ้านเขา และมีประเด็นเซนเซอร์เรื่องผิวสี คือมีคนผิวสีไปส่องโปเกมอนใกล้บ้านคนอื่น แล้วตำรวจมองว่าเขาเป็นมิชชันนารี"

อีกหนึ่งข้อกังวลว่าในตอนที่เปิดกล้องถ่ายภาพ แอปจะแอบเก็บข้อมูลภาพของผู้เล่นไปหรือไม่ ที่ปรกคิดว่า "ภาพที่ถ่ายนั้นจะไม่ปรากฏเป็นสาธารณะ มีเพียงตัวผู้เล่นเท่านั้นที่เห็น แต่ก็มีทฤษฎีสมคบคิดที่ว่า โปเกมอน โก เป็นเครื่องมือสายลับสอดแนมของอเมริกา แต่ผมคิดว่าไม่จริง ในมุมมองผู้เล่นเกมไม่ต้องกังวลขนาดนั้น ที่น่าเป็นห่วงคือเรื่องความปลอดภัยขณะเล่นมากกว่าต้องระวังเรื่องอุบัติเหตุต่าง ๆ"

ที่ปรกแสดงความเห็นเพิ่มเติมว่า เกมโปเกมอน โก เป็นแอปพลิเคชันที่เปิดทางไปสู่การเกิดขึ้นมาของแอปที่กำหนดความหมายใหม่ให้สถานที่อีกเยอะ ปัญหาในอนาคตไม่ได้อยู่ที่เกมโปเกมอน โก แต่จะอยู่ที่การกำหนดความหมายของสถานที่ว่าเราจะตกลงใช้สถานที่กันอย่างไร วัดจะไม่ใช่แค่วัดแบบเดิมแต่จะมีคนไปใช้สถานที่เพื่อทำอย่างอื่นด้วย

ประชาชาติ ธุรกิจ

Prachachart Turakij
Circulation: 120,000
Ad Rate: 1,350

Section: ดีไลฟ์/หน้าแรก

วันที่: จันทร์ 15 - พุธ 17 สิงหาคม 2559

ปีที่: 39

ฉบับที่: 4862

Col.Inch: 265.83 Ad Value: 358,870.50

หน้า: 1(ขวา), 33, 34

PRValue (x3): 1,076,611.50 คลิป: สีสี่

หัวข้อข่าว: เกมล่าออนไลน์ Pokemon Go ป่วนโลกจริง



การตลาด “โปเกมอน” ดึงดูดลูกค้า

ปรากฏการณ์โปเกมอน โก พืเวอร์ ไม่ใช่แค่เรื่องคนคลั่งการเล่นเกมนะ แต่มันยังมีหลากหลายแง่มุมน่าสนใจ ซึ่งที่น่าสนใจมากอย่างหนึ่งก็คือการใช้โอกาสจากกระแสนี้ทำประโยชน์ทางการค้าและธุรกิจ มีทั้งทำโดยการซื้อลั๋ว (เหยื่อล่อ) ให้ร้านของตัวเองเป็น PokeStop จะได้มีตัวการ์ตูนในเกมโปเกมอน โก มาปรากฏตัวที่ร้าน เพื่อดึงดูดให้ลูกค้าเข้ามาที่ร้าน โดยราคาลั๋วอยู่ที่ชั่วโมงละ 60 บาท วิธีนี้เป็นวิธีใช้ประโยชน์จากเกมโปเกมอน โก แบบแรกทีเดียว

มีร้านในต่างประเทศใช้ดึงดูดลูกค้ากันไปก่อนแล้ว พอเข้ามาเมืองไทยปั๊บก็มีร้านอาหาร ร้านกาแฟ ใช้วิธีนี้ดึงดูดลูกค้าเช่นกัน นอกจากนั้นยังมีการตลาดแบบอื่น ๆ ตัวอย่างเช่น ร้านลิ้มเหล่านอกบูท ที่สยามสแควร์วัน ใช้ลูกเล่นออกแถลงการณ์ขอโทษลูกค้าเนื่องจากมีผู้พบสิ่งปลอมปนในอาหาร แต่ในรายละเอียดสาระของแถลงการณ์ปรากฏว่าเป็นมุขการตลาดที่บอกว่ามีผู้พบโปเกมอนในอาหาร เนื่องจากที่ร้านมีโปเกมอนเยอะ ทางร้านจึงมีกิจกรรมให้ลูกค้าร่วมสนุกโดยถ่ายรูปที่มีโปเกมอนในอาหาร แชรลงเฟสบุ๊ค แล้วรับรางวัลจากทางร้าน

ล่าสุดค่ายมือถือรายใหญ่ ทรูมูฟ เอช ก็ร่วมกับทรูซอปป ออกกิจกรรมให้ถ่ายภาพจับโปเกมอนที่ทรูซอปปแชรลงเฟสบุ๊คและอินสตาแกรม เพื่อรับเน็ตฟรี 500 MB

หลังจากนี้จะมีสารพัดโปรโมชั่นออกมาให้เห็น

“โปเกมอน โก” สร้างโอกาส-เกิดธุรกิจใหม่

นอกจากห้าง ร้าน สถานประกอบการจะใช้โปเกมอนในเชิง

การตลาดดึงดูดคนเข้าใช้บริการแล้วยังมีธุรกิจใหม่ที่เกิดขึ้นรับกระแสนี้ มีตั้งแต่ระดับย่อยบุคคลอย่าง จ้างเพื่อนที่จะไปวิ่งที่สวนลุมให้เอาโทรศัพท์ไปเก็บโปเกมอนให้ ขยับมาเป็นการออกบริการเสริมจากบริการหลักอย่างวินมอเตอร์ไซด์รับจ้างขับตามหาโปเกมอน เช่นกันกับบริการเรียกแท็กซี่ ทั้งอุเบอร์ และแกรบก็ต่างออกโปรโมชั่นพิเศษสำหรับคนที่ต้องการนั่งแท็กซี่

ออกล่าโปเกมอน

ขยายใหญ่ไปจนถึงแพ็คเกจทัวร์

จับโปเกมอนระดับโลก อย่างในประเทศออสเตรเลียมีบริษัทนำเที่ยวชื่อ บริษัทเก็ตโต้ แอดเวนเจอร์ ทำแพ็คเกจทัวร์จับโปเกมอนทั่วโลก ราคาแพ็คเกจละ 7,300 เหรียญออสเตรเลีย (1.94 แสนบาท) ซึ่งเส้นทางที่บริษัทวางแผนไว้จะเริ่มที่หมู่เกาะกาลาปากอสเปรู และอีกหลายประเทศ จนมาจบที่ประเทศไทยของเราด้วย

ด้านการท่องเที่ยวก็ตื่นตัวไม่แพ้กัน “ศิริปรภรณ์ เขียวสมุทร” ผู้อำนวยการสำนักเทคโนโลยีสารสนเทศ การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย (ททท.) เปิดเผยว่า ททท.เล็งคืบเจ้าของลิขสิทธิ์ให้ผลิตเกมโปเกมอน โก ลิขิต์เด็ดขึ้นในไทย โดยชูสิ่งเวียนมวยเป็นที่ประลอง เพื่อให้บริษัทนำเที่ยวที่พานักท่องเที่ยวมาจับโปเกมอนหายากในไทย เช่น โปเกมอนแต่งชุดมวยคาดเชือกในสนามมวย หรือให้โปเกมอนได้ต่อสู้บนสังเวียนมวยจริงหลังมวยไทยโด่งดังไปทั่วโลก ได้รับความนิยมจากชาวต่างชาติ

นอกจากนี้ยังมีคนที่หันมาใช้ประโยชน์จากเกมในด้านอื่นอย่างฝั่งนักวิชาการ “พิพัฒน์ กระแจะจันทร์” อาจารย์ภาควิชาประวัติศาสตร์ คณะศิลปศาสตร์ ม.ธรรมศาสตร์ ที่ออกไอเดียว่า น่าจะคุยกับผู้พัฒนาเกมให้ตัวโปเกมอนไปปรากฏตัวในพื้นที่พิพิธภัณฑ์ วัด โบราณสถาน และท้องสมุด เพื่อสนับสนุนให้คนเข้าไปเยี่ยมชมสถานที่เหล่านั้นมากขึ้น อีกทั้งจะช่วยให้เข้าใจ



ปัญหาฝั่งเมือง ได้รู้จักการสำรวจสถานที่ ซึ่งอาจจะพัฒนาไปสู่การเรียนรู้ท้องถิ่นที่ตนอาศัยอยู่

ค่ายมือถือยืมหน้าบ้าน

แน่นอนว่าผู้ได้รับประโยชน์จากความนิยมในเกมโปเกมอน โก โดยตรง คือบริษัทผู้ผลิตและเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์เกม แต่ผู้ได้รับประโยชน์อีกฝั่งหนึ่งที่มีมองข้ามไม่ได้ก็คือ บริษัทผู้ให้บริการสัญญาณโทรศัพท์มือถือ เพราะการเล่นเกมนั้นต้องใช้ดาต้าเยอะมาก เมื่อใช้จนเกินแพ็คเกจปกติแล้วก็ต้องซื้อเพิ่ม ค่ายมือถือย่อมรับกันทุกค่ายแน่นอน

“โปเกมอน โก” ป่วนเมือง แจกสเปกพิศวง

ในข้อดีย่อมมีข้อเสีย หากไม่รู้จักเล่นอย่างเหมาะสม กสทช. เตรียมส่งอีเมลถึงเจ้าของเกมโปเกมอน โก แจกสเปกพิศวงในพื้นที่ต้องห้าม 4 ประเภท ได้แก่ พื้นที่เสี่ยงอันตราย ศาสนสถาน สถานที่ราชการ และพื้นที่ส่วนบุคคล คาดได้คำตอบกลางสัปดาห์หน้า โดยให้เหตุผลว่าประเทศไทยนั้นไม่ได้ปิดกัน แต่ต้องการให้มีการเล่นเกมอย่างมีความปลอดภัย รวมถึงหน้าบ้านใครหรือสถานที่ส่วนบุคคลที่ต้องการจะลบบกป้องป้องกันไม่ให้คนล่าโปเกมอนมารุกล้ำก็สามารถทำได้

น. 34



Pokemon GO

(ต่อจากหน้า 33)

สำหรับผู้คนจำนวนไม่น้อยที่ “ไม่อิน” กับเกมการตุนดังกล่าว เกิดความรู้สึกไม่สะดวกใจ เนื่องจากไม่ต่างอะไรกับการถูกละเมิดความเป็นส่วนตัว อีกทั้งยังอาจก่อให้เกิดอุบัติเหตุมาจนถึงตนได้ หากผู้เล่นโปเกมอน โก มัวแต่สนใจเกมในระหว่างขับรถ ขณะเดียวกันฝั่งตัวผู้เล่นเอง ก็จะมองว่าเป็นสิทธิที่กระทำได้และไม่รบกวนใคร แต่ก็อาจไม่รู้เนื้อรู้ตัวว่า โปเกมอน โก สามารถชักนำตนไปยังเหตุอันตรายไม่คาดฝันได้เช่นกัน

โปเกมอน โก พาไปพื้นที่เสี่ยง

มองกันในแง่พื้นฐานของเกม “โปเกมอน โก” ดูไม่มีพิษมีภัยอะไรนัก แต่ด้วยลักษณะการเล่นที่ต้องเดินทางออกไปยัง

พื้นที่ต่าง ๆ บวกกับความเพลิดเพลินของเกมโปเกมอน โก จึงอาจเป็นตัวดึงดูดให้ผู้เล่นเดินเข้าสู่พื้นที่เปลี่ยวโดยลำพัง จนตกเป็นเหยื่อของอาชญากรที่พร้อมจะฉกชิงวิ่งราว ทำร้ายร่างกายได้แบบไม่รู้เนื้อรู้ตัว ดังที่มีกรณีตัวอย่างเป็นหนุ่มวัย 17 ปีแห่งเมืองชิคาโก ประเทศสหรัฐอเมริกา ที่โดนแทงได้รับบาดเจ็บ เพียงเพราะไปล่าโปเกมอนในสายตาใจ

จากเกมสู่แนวทางกฎหมาย ไม่เพียงแค่การรูล้ำสิทธิส่วนบุคคลหรือสถานที่ แต่ยังเลยไปถึงเรื่องความมั่นคงของชาติ เหตุจากการสแนปภาพพื้นที่หวงห้าม สถานที่สำคัญ สถานที่ราชการต่าง ๆ ภาครัฐของไทยเองก็ได้ตื่นตัว เริ่มมองมาตรการป้องกันภัยที่อาจเกิดขึ้นได้จากเกมโปเกมอน โก

ข้อห้าม-แบน “โปเกมอน โก”

สถานการณ์ปัจจุบันของ “โปเกมอน โก” ถือเป็นวาระระดับโลก เพราะนานาชาติเองก็ต่างจับตามองดังกล่าว ในหลายประเด็น โดยมีประเทศนำร่องแบนไปก่อนแล้วอย่าง “อิหร่าน” ระบุเหตุผลว่ามีความกังวลเรื่องความปลอดภัย จากการที่ประชาชนเดินเข้าออกตามสถานที่ต่าง ๆ ไม่ว่าจะกลางวันหรือกลางคืน

นี่เป็นอีกจุดเชื่อมต่อหนึ่งของโลกออนไลน์และโลกออฟไลน์ ที่กำลังถูกกลืนเป็นโลกเดียวกัน ในยุคที่โลกไร้พรมแดนอย่างแท้จริง

'โปเกมอน โก' ฟีเวอร์ บูมธุรกิจ-เล่น 'มีสติ' มีดีมากกว่าเสีย



กลายเป็นกระแสที่ทุกภาคส่วนหันมาให้ความสนใจอย่างกว้างขวาง พลันที่บ้านเรา เปิดให้ดาวโหลด เกม "โปเกมอน โก" (Pokemon Go) อย่างเป็นทางการเมื่อวันที่ 6 ส.ค. 2559 ที่ผ่านมา และได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายชั่วข้ามคืน ซึ่งก็เกิดขึ้นเช่นเดียวกับประเทศอื่น ๆ ที่เปิดให้บริการก่อนหน้านี้

ไม่เฉพาะในแง่บูมธุรกิจที่คึกคักเป็น อย่างยิ่ง ในเชิงสังคม หลายฝ่ายก็ตื่นตัวเช่นกัน จน "กสทช." ต้องลุกขึ้นมาเป็น ไดโนเสาร์หรือ เพื่อหาแนวทางในการ ป้องกันปัญหาที่อาจเกิดขึ้นจากการเล่นเกมดังกล่าว โดยขอความร่วมมือไปยัง ค่ายมือถือให้จัดทำคู่มือเพื่อแนะนำผู้ปกครอง และเยาวชน, มีมาตรการดูแลเรื่องค่าบริการ

เพื่อป้องกันปัญหา "บิลร็อก" เรือโยไป จนถึงการประชุมไปยังบริษัทผู้พัฒนาเกม "Niantic, Inc" เพื่อจัดโซนนิ่ง และจำกัด เวลาในการเล่นสำหรับเด็กและเยาวชน ซึ่งก็ยังไม่รู้ว่าจะเป็นไปได้มากน้อยแค่ไหน

เมื่อวันที่ 11 ส.ค.ที่ผ่านมา จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัย จัดงานเสวนาในหัวข้อ "Pokemon Go จะพลิกโฉมไทยไปไหน" โดยเชิญผู้เชี่ยวชาญแต่ละด้านมาแสดง ความคิดเห็น

แนะ SMEs ดึงเกมต่อยอดธุรกิจ

"พีรณ เกษมศรี ณ อยู่ยง" หัวหน้า คณะผู้บริหารด้านคอนเทนต์และมีเดีย บมจ.ทรู คอร์ปอเรชั่น กล่าวว่า บริษัท เป็นตัวแทนด้านพาณิชย์ของโปเกมอนใน ประเทศไทยตั้งแต่แรกเตอร์ในเกม และสินค้า

ต่าง ๆ ที่จำหน่ายในประเทศไทย ทำให้ องค์กรต่าง ๆ หากต้องการนำตัวละคร หรืออะไรที่เกี่ยวกับเกมไปใช้ก็ต้องติดต่อ มายังบริษัทก่อน เพื่อให้ถูกต้องตาม ลิขสิทธิ์ ซึ่งเกมนี้สามารถนำไปต่อยอดธุรกิจ เอสเอ็มอีได้จริง เช่น ที่มีร้านพิซซ่าแห่ง หนึ่ง ปล่อยเหยื่อล่อโปเกมอนบริเวณร้าน ทำให้มียอดขายเพิ่มขึ้นถึง 75% เป็นต้น

"ทรมองว่าโปเกมอน โก สามารถกระตุ้น เอสเอ็มอีได้ทั้งเล็ก และใหญ่ เพราะโปเกมอน เป็นภาษาที่ทุกคนใช้เหมือนกัน และมีความสุขไปพร้อมกันได้ เกิดเป็นคอมมูนิตี้น ใน เกมได้อย่างแพร่หลาย และการนำไปเก มอน โก มาใช้กับแหล่งท่องเที่ยวก็ทำได้ จริงเช่นกัน ซึ่งการท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย (ททท.) ติดต่อมายังเราให้เป็นตัวกลาง

ตัวกับบริษัทผู้พัฒนาเกมในการนำสถานที่ท่องเที่ยวของไทยเข้าไปใส่ในเกม ซึ่งเราก็พร้อมเป็นตัวกลางให้"

ปัจจุบันคาดว่าจะมีผู้เล่นชาวไทยดาวน์โหลดเกมไปเล่นเป็นจำนวนหลายล้านครั้ง และช่วยสร้างรายได้เรื่อง "ดาต้า" เพิ่มขึ้นเล็กน้อย โดยบริษัทได้ออกแพ็คเกจพิเศษ ราคา 99 บาท ใช้ดาต้าได้ 5 GB สำหรับเกมเมอร์ด้วย ซึ่ง "ไปเกมอน โก" ที่เล่นพร้อมกันทั่วโลกในขณะนี้ยังเป็นแค่เฟสแรก หลังจากนั้นจะมีเฟสที่สองตามมาอีก

เฟสที่สองจะประกอบด้วย 1.การแปลภาษาภายในเกมให้เป็นภาษาท้องถิ่น 2.ใส่คอนเทนต์ในท้องถิ่นเข้าไป 3.ปรับคอนเทนต์ให้เหมาะสมในแต่ละประเทศ ซึ่งเฟสแรกผู้เล่นอยู่เป็นการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานของเกมให้เล่นได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด แต่บริษัทไม่สามารถยืนยันเกี่ยวกับเฟสสองได้ว่าจะเสร็จเมื่อไร เพราะอยู่ที่นักพัฒนาเกม

"นี่แค่ไม่ถึงก้าวแรก เกมพวกนี้เขาวางแผนไว้ 5 ปี ต้องมีทีมงานพัฒนาต่อเนื่อง เมื่อแผนยาวก็ต้องมีอะไรใหม่ ๆ ออกมาตลอด การปล่อยเวอร์ชันสองออกมาเพื่อตอบโจทย์แต่ละประเทศได้มากขึ้น เหมือนกับหลาย ๆ เกม เช่น Heyday ที่เปิดมานาน ทำให้เราไม่ตื่นเต้นว่ามันจะหายไปเร็ว และภาษาไทยในเกมจำเป็นต้องมี เพราะในเกมจะมีคำเตือนในการเล่น แต่เป็นภาษาอังกฤษ ทำให้ผู้เล่นชาวไทยบางกลุ่มอาจไม่เข้าใจ และเล่นอย่างไม่ระวัง"

แบนเกมทำไมได้จริงในยุคดิจิทัล

ด้าน "ประวิทย์ ลีสถาพรพงศ์" กรรมการคณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กสทช.) เปิดเผยว่า ปัญหาจากเกมที่เกิดขึ้นในขณะนี้ไม่ใช่แค่ประเทศไทยที่เจอ แต่เป็นปัญหาที่ทุกประเทศพบ แต่การปรับตัว

ให้เข้ากับเทคโนโลยีเป็นเรื่องสำคัญ เพราะเกมนี้จะไม่ใช่ว่าเกมสุดท้ายที่จะสร้างปัญหาตั้งแต่ผู้บริโภคทั่วไป ถึงผู้บริหารประเทศ และ กสทช. ในฐานะผู้กำกับกิจการก็ทำได้เพียงเป็นตัวกลางในการสื่อสารระหว่างผู้เล่น และผู้ให้บริการเกม เพื่อแก้ไขข้อผิดพลาด ๆ เท่านั้น

"ตัวเกมในปัจจุบันยังหาความผิดพลาด

กฎหมายไม่เจอ ทำให้เราไปแบนเกมนี้ไม่ได้ทันที แต่ที่หลายคนบอกว่า เกมนี้สร้างอันตรายให้ผู้เล่น ก็เพราะผู้เล่นไม่ระวังตัวเอง และไม่ทำตามคำแนะนำของเกมมากกว่า ที่สำคัญตอนนี้โลกดิจิทัลมันไร้พรมแดนแล้ว ดังนั้นถึงเราจะแบน ผู้เล่นก็สามารถหาวิธีเข้าไปเล่นได้อยู่ดี คล้าย ๆ กรณีเว็บโป๊ ที่ไอซีทีจะแบนอย่างไร ยังมีคนเข้าไปดูได้อยู่ดี และจากที่ผมลองศึกษา

เกมไปเกมอน โก ก็ไม่เห็นว่าจะมีอันตรายอะไรเลย ถ้าผู้เล่นเล่นอย่างมีสติ และไม่ติดเกมจนเกินไป"

อย่างไรก็ตาม "กสทช." พร้อมให้หน่วยงานราชการ และสถานพยาบาลต่าง ๆ ส่งข้อมูลเกี่ยวกับตำแหน่งที่ไม่ต้องการให้ปรากฏภายในเกมมาให้ จากนั้นจะประสานกับผู้ให้บริการเกมเพื่อนำสถานที่ดังกล่าวออกไป

เพราะเป็นสถานที่ที่ควรมีความปลอดภัย และการไปปรากฏในเกมย่อมมีโอกาสเสี่ยงและอาจไปรบกวนผู้ที่มาใช้บริการในสถานที่เหล่านั้นได้ ส่วนการนำไปใช้กับสถานที่ท่องเที่ยว ตนมองเป็นเรื่องดี เพราะช่วยสนับสนุนได้ในทันที แต่คงต้องดูด้วย เช่น วัดพระแก้ว หากตั้งอยู่ในจุดที่ไม่เหมาะสมก็ไม่ควร

ล้างข้อมูลส่วนบุคคลไม่น่าห่วง

"วิชญ์ โคตรจรัส" หัวหน้าเลขาวิจยเกม คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กล่าวว่า เทคโนโลยีที่ใช้ในเกมเป็นเทคโนโลยีที่มีมาหลายปีแล้ว เช่น จีพีเอส, ระบบแผนที่ และ AR หรือ Augmented Reality และมีใช้ในเกมอื่นโดยเมื่อ 3 ปีก่อน "เนียนติก" ผู้พัฒนาเกมไปเกมอน โก เคยสร้างเกม Ingress เป็นเกมลักษณะเดียวกับ "ไปเกมอน โก" มาแล้ว โดยอ้างอิงโลกเช่นต่าง ๆ แต่ไม่มีไปเกมอนไปปรากฏบนหน้าจอ และไม่ได้เทียบกับสถานที่จริง หรือพ็อปปี้ขึ้นมาเมื่อลองไปจับจุดที่ถูกต้อ ดังนั้นความดังของเกมไปเกมอน โก น่าจะมาจากผู้เล่นเกมภาคก่อน ๆ ตามเครื่องคอนโซลต่าง ๆ เมื่อการมาถึงของไปเกมอนภาคนี้มากกว่า

ส่วนความกังวลเกี่ยวกับการโดนล้าง

ข้อมูลส่วนบุคคลนั้น แม้ไปเกมอนจะเข้ามาในบ้าน และผู้เล่นมีการเปิดระบบ AR เพื่อจับไปเกมอนจนเห็นภาพภายในบ้านเราได้ แต่ถ้าไม่ใช่บุคคลสำคัญ บริษัทพัฒนาคงไม่ใส่ใจ อีกทั้งการปิด AR ยังทำให้จับไปเกมอนง่ายขึ้น

ชูสร้างสัมพันธ์ในครอบครัว

ขณะที่ "พรพรรณ พิสุทธิวรรณ" นักวิชาการด้านจิตวิทยาพัฒนาการเด็ก และวัยรุ่น คณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กล่าวว่า ตามข้อมูลของเกมนี้กำหนดช่วงอายุที่เหมาะสมคือ 13 ปีขึ้นไป ทำให้ผู้ปกครองควรให้คำแนะนำแก่เด็กที่มีอายุต่ำกว่าเกณฑ์ แต่เกมนี้ในภาพรวมเป็นเกมที่ดี เพราะกำหนดให้ผู้เล่นต้องเดินออกไปยังสถานที่ต่าง ๆ แตกต่างจากเกมอื่นที่ให้ผู้เล่นนั่งอยู่หน้าจอคอมพิวเตอร์ หรือสมาร์ตโฟน ทำให้ผู้ปกครองสามารถมีปฏิสัมพันธ์กับบุตร รวมถึงกลุ่มวัยทำงานก็สามารถมีสังคมได้ผ่านเกมนี้เช่นกัน

"การที่เกมนี้เป็นที่นิยมมองได้ 2 แง่ คือ 1.ผู้เล่นรอกันมานาน ทำให้เมื่อเกมเปิดให้บริการจึงต้องรีบเข้าไปเล่น 2.กลัวตกกระแสสังคมที่กำลังเป็นข่าว แต่คนไทยมีนิสัยไม่ระวัง และยังไม่จริงจังเรื่องกาลเทศะ ทำให้เกมนี้โดนมองว่าทำลายความเป็นส่วนตัว แต่ถ้าเล่นอย่างมีสติ และพ่อแม่สอนเด็กเล่นอย่างสมดุล เช่น เข้าไปเล่นด้วยและร่วมกันศึกษา ไม่ใช่บังคับไม่ให้เด็กไม่เล่น เกมนี้จะเป็นเกมที่ดี ถ้าพ่อแม่ยังห้าม เด็กมีโอกาสสูงที่จะคิดว่าพ่อแม่ไม่รัก รวมถึงเกิดพฤติกรรมโกหกในหมู่เพื่อนที่เล่นด้วยกัน"

ด้าน "ภูษงค์ เหล่าจรัส" นักวิชาการจิตเวชผู้ใหญ่ คณะแพทยศาสตร์ จุฬาฯ เสริมว่า การมองผู้เล่นผิดปกติหรือไม่ต้องใช้หลายบริบทในการศึกษา ถ้าผู้ใหญ่ที่เล่นเกมติดอาจหมายถึงไม่มีวินัย และไม่สามารถควบคุมตนเองได้ แต่จากเกมนี้มองในมุมที่เป็นประโยชน์มากกว่า เพราะสามารถมีสังคม และออกมาอยู่โลกภายนอกได้มากกว่าเกมอื่น ๆ ที่สำคัญยังใช้เวลาร่วมกับคนอื่นได้ แต่ก็มีโอกาสที่เกมนี้จะได้รับความนิยมในเวลาสั้น ๆ เหมือนกระแสนี้ ๆ ที่เกิดขึ้นก่อนหน้านี้



กลายเป็นวาระแห่งชาติไปแล้ว สำหรับเกม “ไปเกมอน โก” และหลังจาก “กสทช.” ลุกขึ้นมาเป็นโต้โผในการหาแนวทางป้องกันปัญหาที่อาจเกิดขึ้นได้จากการเล่นเกมนี้ จนเป็นเหตุให้ต้องตั้งโต๊ะแถลงข่าวรายวันเกี่ยวกับความคืบหน้าในการขอความร่วมมือไปยังบริษัทผู้พัฒนาเกมเพื่อจัดโซนนิ่ง แต่ที่อินเทอร์เน็ตกว่าไม่มีใครเกิน “ธรากร ตันทสิทธิ์” เลขาธิการ กสทช. เพราะแว่วมาว่าบริเวณห้องทำงานเลขานุการ ที่ชั้น 4 ณ ตึกอำนวยการ สำนักงาน กสทช.มีบรรดา “ไปเกมอน” ออกมาให้จับฟรีๆ ด้วยว่าบรรดาลูกน้องพร้อมใจกันซื้อไอเท็มโปรย “ซากุระ” เพื่อล่อไปเกมอนให้มาวิ่งไป

นี่ก็ไวมาก “Grap” จัดโปรโมชัน “แกร็บโก” (Grab Go) ขวณบรรดาเกมเมอร์ลั่นนั้ Grab Taxi ตะลุยล่ามอนสเตอร์ทั่วกรุงฯ ฟรีสูงสุด 3 ชั่วโมง ในกรุงเทพมหานคร ระหว่าง 10.00-18.00 น. (ไม่รวมค่าจอดรถและทางด่วน) และหากเรียกใช้บริการหลัง 15.00 น. บริการจะสิ้นสุดที่ 18.00 น. แคกดเลือก “Grab Go” บนแอปพลิเคชันแกร็บ ลั่นรับสิทธิ์และทราบผลทันที (จำนวนจำกัด) ถึง 17 ส.ค. 2559 นี้

ช่วงนี้ ซีอีโอ เอไอเอส “สมชัย เลิศสุทธิวงค์” คงไม่ค่อยได้หลับได้นอนสักเท่าไร เพราะอินกับการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกสุด ๆ หลังจากเอไอเอสได้ลิขสิทธิ์การถ่ายทอดสดการแข่งขันครบทุกสนาม ทุกประเภทกีฬา บนมือถือผ่านแอป AIS PLAY ให้ลูกค้านั่งดูได้ฟรี ระหว่างวันที่ 5-21 ส.ค.นี้ทั้งยังประกาศด้วยว่าพร้อมสนับสนุนกำลังใจให้นักกีฬาไทยที่คว้าเหรียญทองละ 1 ล้านบาท เหรียญเงิน 5 แสนบาท และเหรียญทองแดง 3 แสนบาท

THINK BOX



Pattramon Sukprasert



Let the *Pokemon Go* players
enjoy their childhood fantasy

POKEMON MAY BE A NO-GO IN CERTAIN 'SENSITIVE' AREAS

Since *Pokemon Go*, an augmented reality game hunting for Pokemon, has arrived in Thailand, it has been greatly used as a financial and income booster at certain businesses — from cosmetic shops to restaurants.

The game is without a doubt an effective marketing tool that helps boost the economy. New business ideas have also been initiated such as a transport service offering passengers a ride to catch Pokemon while some tour packages also promote Pokemon as a part of the trip's attraction. But of course, there are two sides to everything. While staring at their smartphone screen, players have to be aware of their surroundings otherwise they could encounter some dangers. The government has recently expressed its concern over the game's security and as to what kind of consequences it could cause.

A basic explanation about *Pokemon Go* for those who are not yet familiar with the game — it requires a smartphone and an actual walk (or any mode of transport) in search of cartoon monsters. With augmented reality (AR) and GPS technology, Pokemons are around us but they are visible only if looking through the screen. However, the virtual Pokemon will appear only when players venture into real-life places and, sometimes, they could enter sensitive areas.

The authority's concern starting from Deputy Prime Minister Prawit Wongsuwan who said state agencies will consider whether the game harms security and causes public danger. Technology Crime Suppression Division (TCSDD) also was assigned to inspect whether the game's server invades users' privacy.

And then we have the National Broadcasting and Telecommunications Commission (NBTC) secretary-general Takorn Tantassith who has demanded no-go zones for four restricted areas due to complaints concerning safety and trespassing. The demand came within less than a week after the game was released. The

area includes state properties, temples, private properties and dangerous areas including roads, waterways and railways. The NBTC also asked True, who holds exclusive rights for Pokemon in Thailand, to co-operate with game developer Niantic in requesting them to remove sensitive areas from the game's scope. The NBTC secretary-general also has an idea of restricting playing at night time as it could be dangerous.

Of course, it's understandable to ask players to not enter certain areas that require tranquillity and privacy or asking them to not play in certain situations. There are cases in Cambodia where authorities asked people to stop playing the game in the Tuol Sleng Genocide Museum, while in Hiroshima Peace Memorial Park, Japan, Pokemons were removed from the area.

However, the approach the NBTC is attempting to take, by asking the developer to remove Pokemons from some places, seems hardly practical given "dangerous areas including roads" as they put it seems to cover expansive spaces.

Pokemon Go has become the fastest phenomenon among augmented reality games. But as this virtual reality world becomes so real it may make authorities panic as it struggles to take control of it.

The conspiracy theories — sensitive data being collected through smartphone cameras while playing and that it can be harmful to national security — have also been mooted.

Undoubtedly, the cyberworld can sometimes be dangerous. Either with or without *Pokemon Go*, in the future we will surely have new innovations that make use of augmented reality technology which will present another challenge for the state to cope with.

Pokemon Go may just come and go like other fads or it could be constantly developed and stay for awhile. But instead of trying to ban it, even just in some zones, it sounds more rational to inform and suggest people how to play it smartly as well as providing enough need-to-know information apart from cautions. For example, advise players to read the game's terms and conditions clearly before allowing the app to access some private information.

At the end of the day, on an individual level, *Pokemon Go* players should be careful and responsible for their own actions. The state and the public, on the other hand, should take it as a good opportunity to understand the nature of augmented reality so that they can follow the technology wisely.

But for now, let the *Pokemon Go* players enjoy their childhood fantasy with their presence of mind, they gotta catch 'em all.

Pattramon Sukprasert is a feature writer for the *Life* section of the *Bangkok Post*.